

Übungsblatt 7

Aufgabe 1:

Erweitere den auf der Webseite veröffentlichten Code um folgende Punkte:

1. Füge eine zweite Instanz des Schlägers in den Code ein (batR) und adaptiere den Code so, dass du diesen sehen und bewegen kannst und dass der Ball ach von diesem abprallt.
2. Versuch die Bewegungsrichtung des Balls und dessen Geschwindigkeit sinnvoll zu beschränken. Ist jeder denkbare Winkel sinnvoll? Ist jede Geschwindigkeit sinnvoll? Versuche auch die Geschwindigkeit der Schläger so anzupassen, dass es machbar ist die Bälle zu erwischen.