

# Einführung in die Programmierung für Nebenfach Medieninformatik

Beat Rossmay, Michael Kirsch

# Zusammenfassung

Beat Rossmay, Michael Kirsch



- Klausur am Donnerstag den 2.03.2016 im Raum B001 der Oettingenstraße 67 in München
- Beginn der Klausur um 10 Uhr s.t.
- Ende der Klausur um 12 Uhr s.t.
- Hilfsmittel: Keine
- Bringt einen Personalausweis/Reisepass **und** Studentenausweis mit

## Einführung in die Programmierung

### Processing

Typen und  
Operatoren

Kontroll-  
Strukturen

Klassen und  
Objekte

Gültigkeit und  
Konventionen

Methoden

Arrays

Konstruktoren

Eingaben-  
verarbeitung

Animationen

...

### Java

Grundlagen aus  
Processing

Swing

Objekte/Klassen

Interfaces

Threads

Vererbung

- Datentypen
- Variablen & Zuweisungen
- Methoden
- Klassen & Objekte
- Konstruktoren
- Interfaces (implements...)
- Vererbung (extends...)

- Swing
  - JFrame
  - JPanel
- Threads
  - Run-Methode
  - Runnable-Interface
- Paint-Methode

- Keylistener
  - Events
- Schleifen
- Arrays
- Gültigkeitsbereiche

# Fragen?

Vielen Dank für Eure  
Aufmerksamkeit