

## Übungsblatt 2 (NF)

*Abgabe: bis Mi 13.11.2013; 23:00 Uhr*

### **Aufgabe 1: Hangman**

In dieser Aufgabe soll das Spiel Hangman mit PHP implementiert werden. Der Computer „denkt“ sich dabei ein Wort aus. Der Spieler darf in jeder Runde des Spiels einen Buchstaben raten, worauf er eine positive oder negative Antwort erhält.

Ihr Skript soll dabei folgende Anforderungen erfüllen:

- Arbeiten Sie zum Lösen der Aufgabe mit Sessions.
- Das zu erratende Wort können Sie einfach als Variable vorgeben.
- Zunächst wird das Wort anstatt der Buchstaben in Form von Unterstrichen angezeigt, damit der Nutzer weiß, wie lang das Wort ist.
- Der Spieler kann nun einen Buchstaben raten. Die Eingabe erfolgt hierbei über ein Textfeld.
- Der Spieler erhält nun vom Computer eine Rückmeldung zur Eingabe. Ist der geratene Buchstabe im gesuchten Wort enthalten, so wird der entsprechende Unterstrich durch den Buchstaben ersetzt, ansonsten erhält der Nutzer eine Anmerkung, dass der Buchstabe nicht enthalten ist.
- Achten Sie darauf, den Code ausreichend zu kommentieren, damit die Korrektur Ihres Skripts leichter fällt.
- Bitte geben Sie Ihre Lösung als ZIP-Datei im UniWorX Portal ab.