

Übungsblatt 1

Abgabe: bis Mi 03.11.2010; 12:00 Uhr

Aufgabe 1: Zahlenraten (6 Punkte, A)

Bei diesem Spiel soll sich der Benutzer eine Zahl zwischen 1 und 100 merken. Erstellen Sie ein PHP Skript, das in der Lage ist, die vom Nutzer gemerkte Zahl zu erraten (es darf davon ausgegangen werden, dass der Benutzer immer ehrlich antwortet). Das Skript soll dabei folgende Anforderungen erfüllen:

- Der Computer beginnt mit einer Zufallszahl.
- Der Benutzer gibt nach jeder geratenen Zahl einen Hinweis, ob seine gemerkte Zahl kleiner oder größer ist, als die vom Computer geratene Zahl.
- Unter Berücksichtigung der Benutzereingabe, macht der Computer den nächsten Versuch (es sollen keine Zufallszahlen mehr verwendet werden).
- Die Benutzereingabe soll über Radio-Buttons erfolgen.
- Es werden alle Versuche und der jeweilige Hinweis ob die gesuchte Zahl größer oder kleiner ist angezeigt. Dabei wird der letzte Versuch ganz oben angezeigt und der erste ganz unten. Beispiel: Der Benutzer merkt sich die Zahl 50. Der Computer rät erst 40, dann 70 und dann 55.

3. Versuch: Deine Zahl ist niedriger als 55.
2. Versuch: Deine Zahl ist niedriger als 70.
1. Versuch: Deine Zahl ist höher als 40.

Packen Sie alle Dateien in eine ZIP-Datei und geben Sie diese bis spätestens *Mi 03.11.2010 - 12:00 Uhr* via Uniworx ab. Alle Aufgaben müssen von jedem individuell gelöst werden.

Wenn Sie Bachelor Kunst und Multimedia mit Nebenfach Medieninformatik studieren, fügen Sie Ihrer Abgabe bitte eine Textdatei mit dem Verweis auf Ihren Studiengang hinzu.

Anmerkung

Kennzeichnungen an den Aufgaben haben folgende Bedeutung:

- Aufgaben, die mit *A* gekennzeichnet sind, müssen von allen Studenten bearbeitet werden.
- Aufgaben, die mit *B* gekennzeichnet sind, müssen nicht von Studenten im Bachelor Kunst und Multimedia mit dem Nebenfach Medieninformatik bearbeitet werden.
- Aufgaben, die mit *C* gekennzeichnet sind, müssen nur von Studenten im Bachelor Kunst und Multimedia mit dem Nebenfach Medieninformatik bearbeitet werden.