

Übungsblatt 9 – Mensch-Maschine-Interaktion 2

Aufgabe 1: Android Controls, Menüs und Dialoge [Einzelabgabe, 4 Punkte]

Schreiben Sie eine kleine Anwendung zum Verwalten und Ändern von Rezepten. Die Sprache kann Englisch oder Deutsch sein. Benutzen Sie die Android-Version 1.6.

Ihre Anwendung soll folgende Funktionalität anbieten:

- Anzeige der eingetragenen Rezepte
- Anzeige eines selektierten Rezeptes aus der Liste
- Eintragen eines neuen Rezeptes
- Löschen eines Rezeptes
- Vorab Anzeige eines Dialogs zur Bestätigung des Löschvorgangs
- Options-Menü für die oben genannten Aufgaben
- Auto-completion: Wählen Sie mindestens 30 Wörter aus, die in der Domäne besonders häufig auftreten. Diese sollten den Benutzer bei der Eingabe eines neuen Rezeptes bestmöglich unterstützen.

Tips:

1. Eine Einführung in die Android-Grundlagen erhalten Sie in der Vorlesung am 12.01.2011.
2. Im Android Developer Guide finden Sie viele Tutorials für Android-Projekte: <http://developer.android.com/guide/index.html>
3. Starten Sie ein neues Projekt (also keine Verwendung von Projektvorlagen).
4. Der MultiAutoCompleteTextView bietet auto-completion Funktionalität.
5. Sie müssen die eingegebenen Daten nicht persistent speichern.
6. Benutzen Sie für diese Aufgabe den Emulator, um ihre Anwendung zu testen. (Android Handys sind voraussichtlich erst ab Übungsblatt 11 verfügbar).
7. Sie können auch eine andere Domäne wählen, so lange Ihre Anwendung die Anforderungen (siehe oben) erfüllt. Mögliche Anwendungsgebiete: Rezepte/Cocktails, Einkaufsliste, Ideen, ToDos etc.

Abgabe

Achtung: Plagiate sind verboten und führen zum Ausschluss aus der Veranstaltung!

Exportieren Sie Ihr Projekt aus Eclipse und geben Sie es als .zip-Ordner bis zum Montag, 17.01.2010 14:00 Uhr im UniWorx Portal (<http://www.pst.ifi.lmu.de/uniworx>) ab. Zum Exportieren benutzen Sie Eclipse →Export →Archive file.