

## **Übungsblatt 7 – Mensch-Maschine-Interaktion 2**

### **Aufgabe 1: Web Design Patterns (Einzelabgabe, 3 Punkte)**

Design Patterns beschreiben allgemein eine Lösung für ein häufig auftretendes Problem. Speziell für Web Design gibt es zahlreiche dieser Patterns, die sich z.B. mit Layout, Navigation oder sozialer Interaktion befassen.

Recherchieren Sie den Begriff „Web Design Patterns“ und beschreiben Sie mindestens **fünf Beispiele**. Machen Sie sich dazu klar, welche Bestandteile die Beschreibung eines Patterns hat und fassen Sie Ihre Ergebnisse dementsprechend zusammen.

Für Ihre Zusammenfassung müssen Sie kein Template verwenden. Fassen Sie Ihre Ergebnisse auf ca. **2 Seiten** zusammen.

### **Aufgabe 2: Präsentation in der Übung (Einzelpräsentation, 1 Punkt)**

In der Übung präsentieren Sie Ihren Kommilitonen Ihre Auswahl an Web Design Patterns in ca. 5 Minuten. Bereiten Sie dazu Folien vor.

## **Abgabe**

Bitte geben Sie Ihre schriftliche Ausarbeitung und Folien zu Aufgabe 1 und 2 als .zip-Ordner bis zum Montag, 20.12.2010 14:00 Uhr im UniWorx Portal (<http://www.pst.ifi.lmu.de/uniworx>) ab.