

Fabian Hennecke, Andreas Butz, Paul Holleis
LFE Medieninformatik

Übung 2

Mensch-Maschine-Interaktion II

Wintersemester 2009/2010





Übungsblatt 2 (1/4)

- **Gruppenaufgabe: Gestalten Sie eine (vorhandene) Community-Seite (neu)!**
- **verschiedene Ansätze denkbar:**
 - Paper Prototyping
 - mit Fotos / Scans ein Konzeptvideo / eine Dia-Show erstellen
 - interaktiver Prototyp (z.B. Flash-Seite)
- **abschließende Präsentation der Gruppenergebnisse (etwa 5 Minuten)**
 - Warum wurden bestimmte Entscheidungen getroffen?
 - Wo lagen Probleme?

Übungsblatt 2 (2/4)

- nicht-interaktiver Prototyp

- Papier Prototypen, Mock-Ups am PC entwerfen
- wichtig: Struktur der Seite muss klar werden
- am besten eine gewissen „Storyline“ verfolgen, z.B.:
 - Ich logge mich ein...
 - ...schaue was meine Freunde machen...
 - ...schreibe einen Fotokommentar...
 - ...bekomme eine Freundschaftsanfrage...
 - ... etc.





Übungsblatt 2 (3/4)

- Interaktiver (Flash-)Prototyp

- vor allem in die Breite interaktiv
- es müssen keine Funktionen implementiert sein
- wichtig sind der Seitenaufbau und die Struktur der Seite
- mögliche Technologien: HTML, Flash, Silverlight, ...



Übungsblatt 2 (4/4)

- **Gruppenabgabe:** 3 Teilnehmer pro Gruppe
- **Abzugeben:**
 - Paper-Prototype: Fotos/Video der Seite (mit „Storyline“)
 - Konzeptvideo / Dia-Show: Video-Datei oder z.B. PowerPoint Slideshow
 - interaktive Demo: lauffähige Version / txt-File mit der URL der Demo
 - Je nach Vorgehensweise: alles in eine **zip**-Datei packen und über UniWorx abgeben!

Abgabe

- Abgabe Übungsblatt 2: **16.11.2009, 11:59 Uhr (MEZ)**
- **Abgaben nach der Deadline werden nicht angenommen!**
- Nächste Übung:
 - Gruppe 1: Freitag, 06.11.2009
 - Präsentation der Ergebnisse von Blatt 1
 - Fragen & Hilfe zu Übungsblatt 2
 - Gruppe 2: Montag, 09.11.2009
 - Fragen & Hilfe zu Übungsblatt 2
- Präsentation der Ergebnisse am 16.11.09 (Gruppe 2) bzw. 20.11.09 (Gruppe 1)