

Multimediale Lehr- und Lernsysteme – Übungsblatt 1

Aufgabe: Vorstellung und Evaluierung von Lernsoftware

(Gruppenaufgabe, Zeitraum: 2 Woche)

In dieser Übung geht es darum sich mit existierender Lernsoftware vertraut zu machen und auf ihre Qualität hin zu untersuchen.

1. Jeder Übungsgruppe wird eine bestimmte Lernanwendung oder -umgebung zugeteilt. Machen Sie sich zunächst mit dieser Anwendung vertraut und stellen Sie den Typ der Lernanwendung fest. Schreiben Sie den Namen der Anwendung, den von Ihnen bestimmten Typ und die Begründung für Ihre Entscheidung in eine Text- oder Word-Datei.
2. Auf der Vorlesungsseite finden Sie einen Bewertungsbogen mit Kriterien zur Evaluierung von Lernsoftware (evaluation.xsl).
 - a. Bewerten Sie die Lernanwendung an Hand dieser Kriterien. Füllen Sie dazu den Bewertungsbogen aus. Stichworte genügen. Falls Sie Fragen haben oder Hintergrundinformationen zu den Kriterien benötigen, finden Sie diese hier:
ftp://cs.joensuu.fi/pub/Theses/2002_MSc_Bednarik_Roman.pdf
 - b. Fassen Sie pro Kategorie (Technology / Usability / Pedagogy) die wichtigsten Schwächen und Stärken in 5 – 10 Sätzen zusammen und schreiben Sie diese in die Text- oder Word-Datei von Aufgabe 1).
 - c. Beantworten Sie zusätzlich folgende Fragen (ebenfalls in freier Textform und in dieselbe Text- oder Word-Datei):
Würden Sie diese Lernanwendung bzw. -umgebung nutzen? Warum (nicht)? Falls nicht, welche Alternative würden Sie empfehlen um dieselben Lernziele zu erreichen (z.B. Verwendung einer anderen Lernanwendung oder traditioneller Mittel, ...)
3. Präsentieren Sie Ihre Ergebnisse in der Übung am 7.11. bzw. 10.11.. Bereiten Sie dazu eine kurze Präsentation vor (ca. 5 Minuten). Stellen Sie Ihren Kommilitonen die Lernanwendung kurz vor und geben Sie eine Beurteilung ab. Die Beurteilung sollte die wichtigsten Stärken und Schwachpunkte sowie ein Gesamturteil beinhalten.
 - **Format der Präsentation:**
Die Form der Präsentation bleibt Ihnen überlassen. Für die Präsentation können Sie eine Slide Show (mit Screenshots der Anwendung) verwenden, die Anwendung kurz live vorführen oder beides.
 - **Organisatorisches:**
In vielen Fällen wird es ratsam sein für die Präsentation ein eigenes Notebook zu verwenden. Sie können aber auch einen USB-Stick mit den benötigten Dateien mitbringen und unser Lehrstuhlnotebook benutzen (Windows, Office 2003). Falls Sie sich für eine PowerPoint Präsentation auf dem Lehrstuhlnotebook entscheiden, bringen Sie bitte vorsichtshalber auch eine pdf-Version der Folien mit.

(Fortsetzung auf der nächsten Seite)

Lernanwendungen und -umgebungen

1. Fahrsimulator 3D (auf CD): Gruppen 1 und 13
2. Adaptive Remote Tutor LISP (<http://apsymac33.uni-trier.de:8080/Lisp-Course>): Gruppen 6 und 10
3. VTrain (<http://www.vtrain.net/home-de.htm>, Testversion verfügbar unter <http://www.vtrain.net/intro-de.htm>): Gruppen 11 und 17
4. Dunkle Schatten 2 (<http://www.arno-fleck.de/werbespiele/ds2.htm>): Gruppen 4, 12 und 15
5. Bitesize (<http://www.bbc.co.uk/scotland/education/bitesize/>): Gruppe 9
6. Mathica (auf CD): Gruppen 2 und 8
7. Wasser ist spannend (<http://wasser.tsn.at/>): Gruppen 5 und 18
8. Starship English (<http://www.bbc.co.uk/schools/starship/>): Gruppe 3
9. MathBrain (<http://www.funbrain.com/brain/MathBrain/MathBrain.html>): Gruppe 16
10. C++ Videotraining (auf CD): Gruppen 7 und 14

Abgabe

- Die Abgabe erfolgt über UniWorx¹.
- Abgabefrist: Montag, **10.11.2008, 12:00 Uhr** mittag
- Format der Abgabe:
Packen Sie Ihre Lösung in eine zip-Datei namens blatt1-gruppeN.zip (N ist die jeweilige Gruppennummer. Die zip-Datei sollte folgende Dateien enthalten:
 1. Eine Text- oder Word-Datei mit den Antworten zu Aufgabe 1), 2b) und 2c)
 2. Den ausgefüllten Bewertungsbogen (evaluation.xls)
 3. Falls vorhanden Ihre Präsentation (.ppt oder .pdf)

¹ <http://www.pst.ifi.lmu.de/uniworx/>