Mensch-Maschine-Interaktion

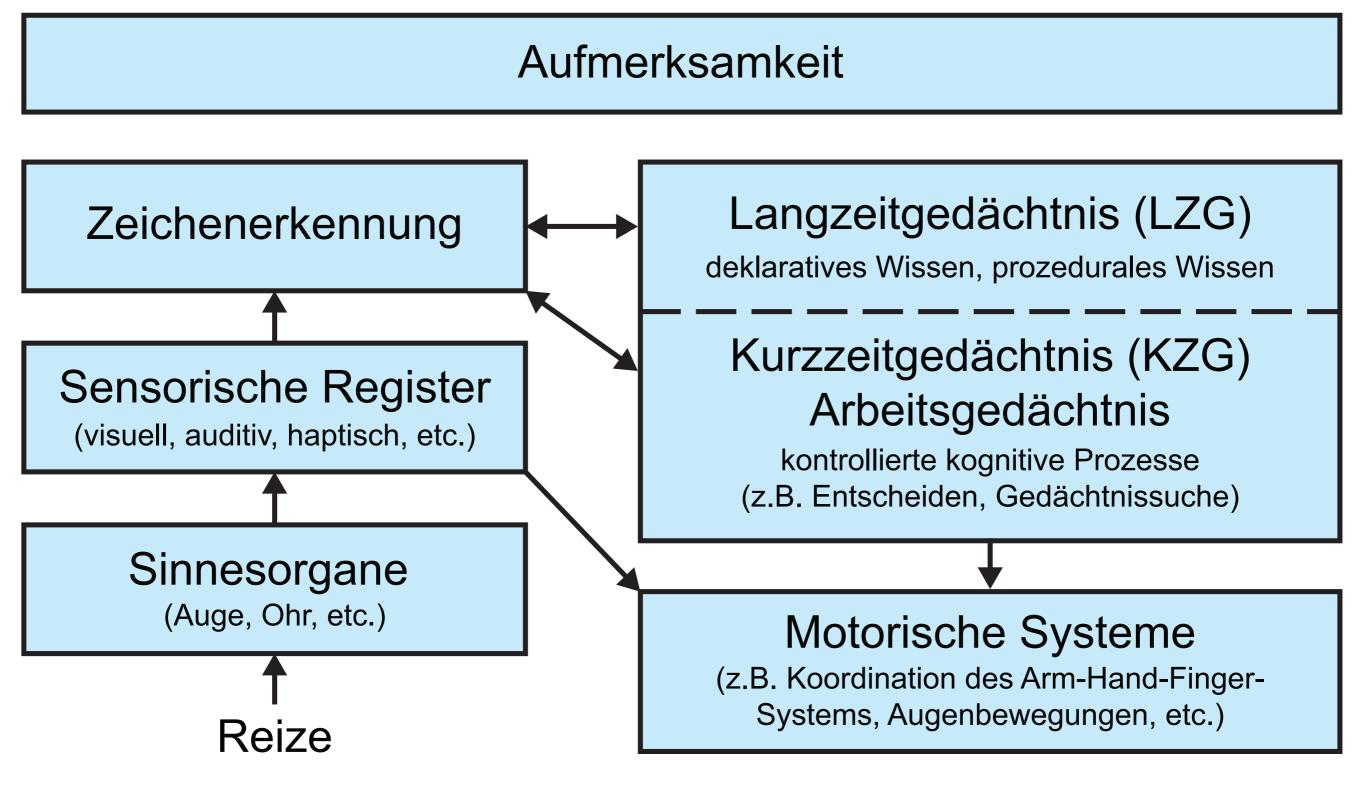


Kapitel 3 - Kognition

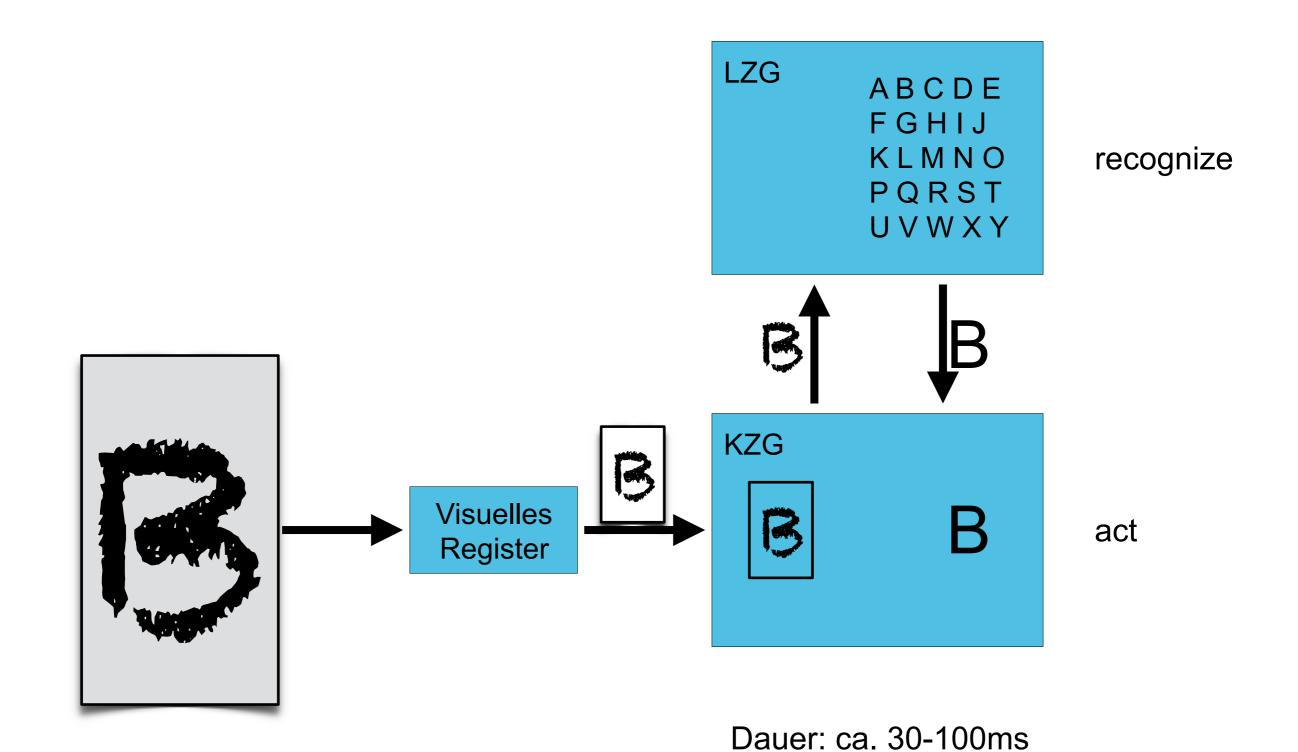
Gedächtnistypen

- -Kurzzeitgedächtnis und kognitive Prozesse
- Langzeitgedächtnis
- Lernen
- Vergessen
- Aufmerksamkeit
- Kognitive Belastung
 - Arbeitsgedächtnisbelastung
 - Belastung durch Mehrfachaufgaben
 - Messen der kognitiven Belastung
- Entscheidungsfindung und -zeiten

Zur Erinnerung: Grundmodell



Kurzzeitgedächtnis: recognize-act Zyklus



Begrenzungen des Kurzzeitgedächtnisses



Chunks im Kurzzeitgedächtnis

- Kapazität generell: ca. 3 (2-4) chunks
 - -für ganz kurze Zeiten (2s) auch ca. 7 (5-9)

$$01000010 = 42 = B$$

Binär Hex ASCII

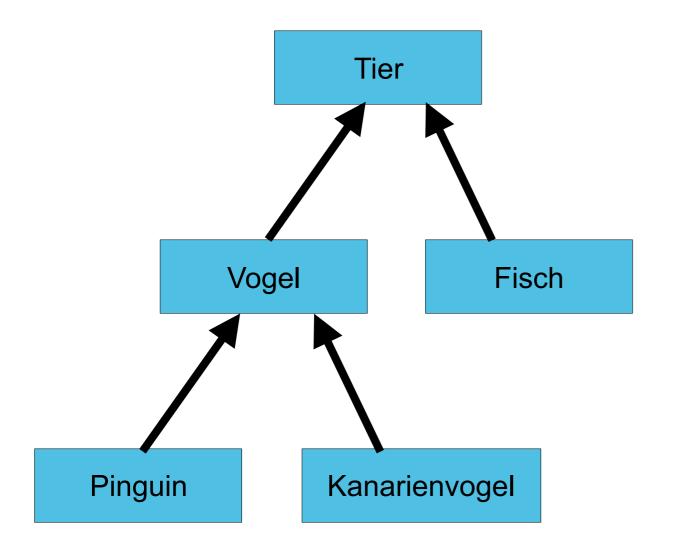
Punkt **I**

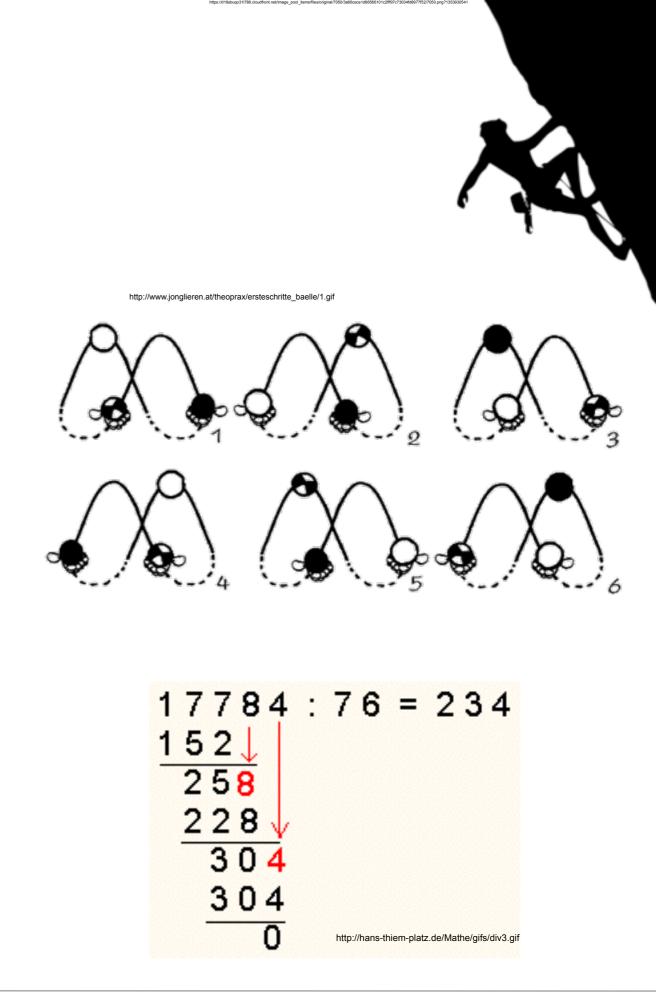
Strich

S

Langzeitgedächtnis

- Deklaratives Wissen
- Prozedurales Wissen
 - -motorisch vs. kognitiv





Wiedererkennen vs. Erinnern

- Ist dein Fahrrad von der Marke XYZ?
 - -Antwort muss produziert werden
 - -Bsp: grep "Erinnern" chapter??.tex
- Welche Fahrradmarke??
 - -Muss nur ja/nein entschieden werden





http://koella.webprogrammierer.at/spass/erinnern.jpg

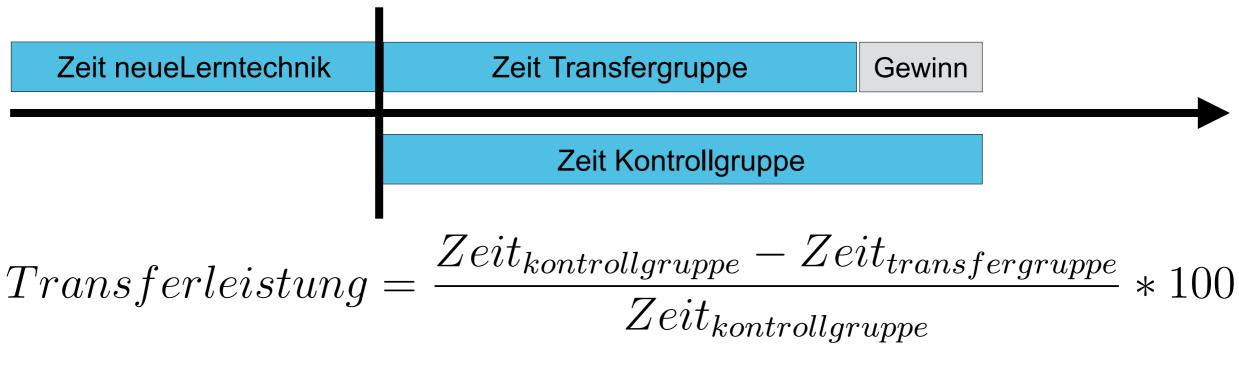
http://www.graphicsfuel.com/wp-content/uploads/2013/03/20-social-media-icons.png

Kapitel 3 - Kognition

- Gedächtnistypen
 - -Kurzzeitgedächtnis und kognitive Prozesse
 - Langzeitgedächtnis
- Lernen
- Vergessen
- Aufmerksamkeit
- Kognitive Belastung
 - Arbeitsgedächtnisbelastung
 - Belastung durch Mehrfachaufgaben
 - Messen der kognitiven Belastung
- Entscheidungsfindung und -zeiten

Bewertung von Lernverfahren

- Kontrollgruppe: lernt ohne Verfahren (trial & error)
- Transfergruppe: lernt mit neuem Verfahren (z.B. Kurs)
- Zeit bis zu einem bestimmten Erfolg wird gemessen



$$Transfereffektivit \ddot{a}t = \frac{Zeit_{kontrollgruppe} - Zeit_{transfergruppe}}{Zeit_{neueLerntechnik}}$$

 $Trainingskostenverhältnis = \frac{Trainingskosten\ der\ neuen\ Lerntechnik\ (pro\ Zeiteinheit)}{Trainingskosten\ der\ bisherigen\ Methode\ (pro\ Zeiteinheit)}$

Lernen durch Beispiele

- Instructables
- Youtube
- Übung zur Vorlesung









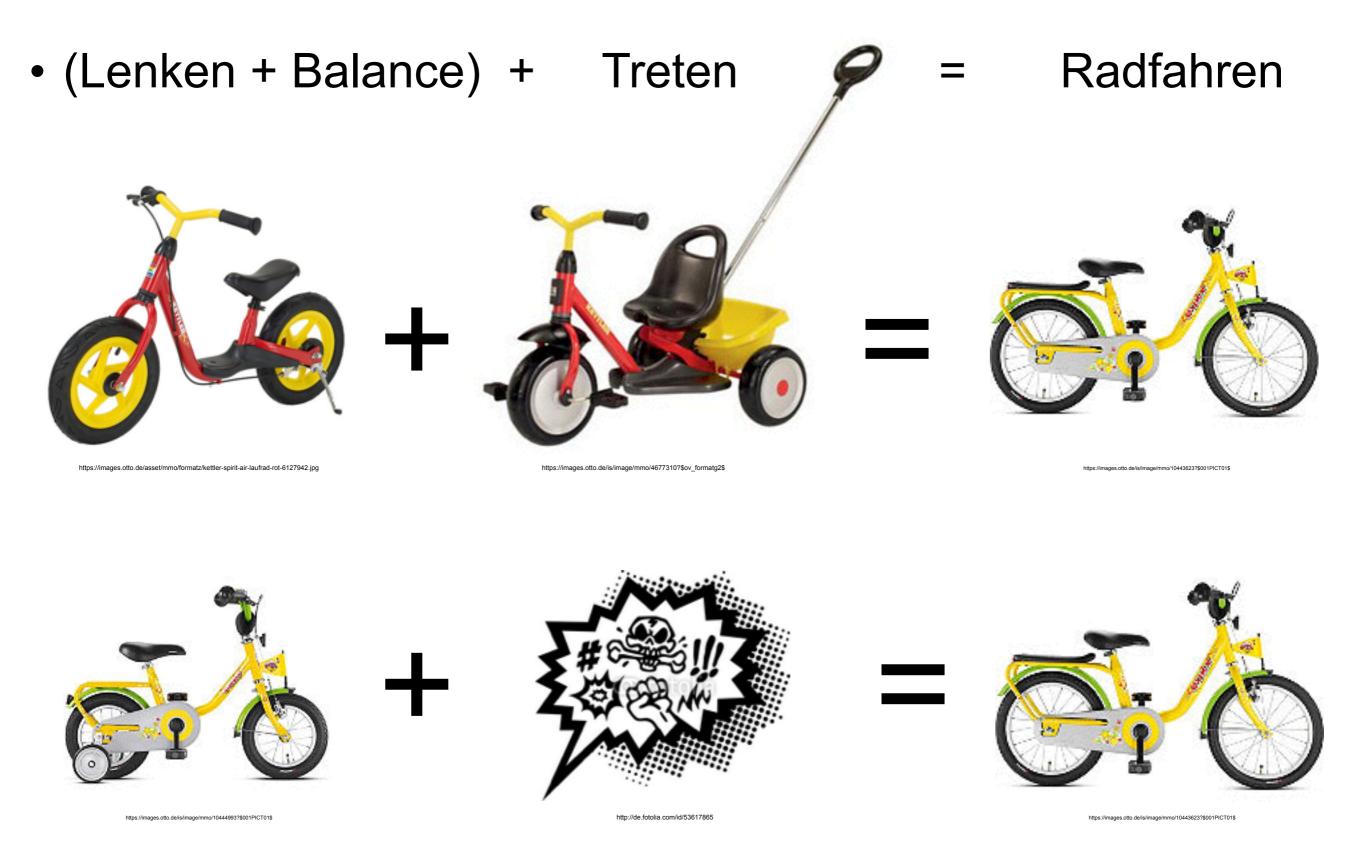
http://www.instructables.com/id/SnickerPoodles/?ALLSTEPS

Praktische Ausübung (learning by doing)





Trainieren von Teilaufgaben



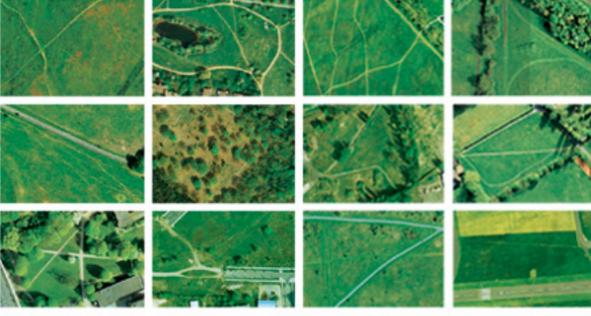
Kapitel 3 - Kognition

- Gedächtnistypen
 - -Kurzzeitgedächtnis und kognitive Prozesse
 - Langzeitgedächtnis
- Lernen
- Vergessen
- Aufmerksamkeit
- Kognitive Belastung
 - Arbeitsgedächtnisbelastung
 - Belastung durch Mehrfachaufgaben
 - Messen der kognitiven Belastung
- Entscheidungsfindung und -zeiten

Spurenverfallstheorie

- Geht auf den Psychologen Hermann Ebbinghaus zurück
- Experiment: Erinnerung an bedeutungslose Silbenfolgen
 - -verblasst zunehmend mit der Zeit
 - –daher Theorie: Spur im LZG verschwindet
- Neuere Erkenntnisse:
 - -Zeit nicht alleine ausschlaggebend, sondern Aktivierung
 - -wann und wie oft wurde auf das Wissen zugegriffen?
- Selten benötigtes Wissen verschwindet mit der Zeit





http://www.dreamon.at/wp-content/themes/ut-gogreen/img/slider/spuren-im-sand.jpg

http://sz-magazin.sueddeutsche.de/upl/images/user/252434/27452.jpg

Interferenztheorie

- Neues Wissen ersetzt altes
- Bsp: Umzug, Straßennamen
- Bsp: Namen von Mitschülern beim Schulwechsel
- Bsp: ungenutzte Fremdsprache
- weitere??



Faktoren, die das Vergessen verlangsamen

Starke Emotionen:

-damit verknüpftes wird länger behalten

Kontext:

Lernen und Erinnern im selben Kontext



http://www.abu-dhabi.diplo.de/contentblob/1981068/Galeriebild_gross/205940/maedchen_lernen.jp





Kapitel 3 - Kognition

- Gedächtnistypen
 - -Kurzzeitgedächtnis und kognitive Prozesse
 - Langzeitgedächtnis
- Lernen
- Vergessen
- Aufmerksamkeit
- Kognitive Belastung
 - Arbeitsgedächtnisbelastung
 - Belastung durch Mehrfachaufgaben
 - Messen der kognitiven Belastung
- Entscheidungsfindung und -zeiten

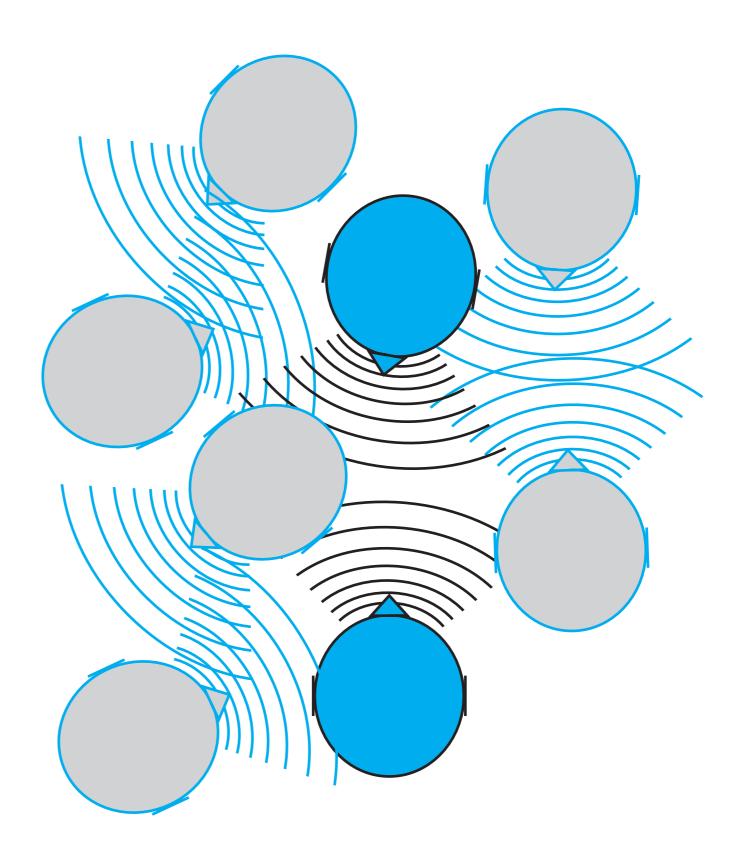
Selektive Aufmerksamkeit



Cocktail-Party-Effekt

Selektives Hören

- Geregelte Unterhaltung trotz Stimmengewirr
- Andere Stimmen um bis zu 15dB gedämpft
 - -nur in der Wahrnehmung
 - nicht physikalisch
- Derzeit für Computer nicht machbar



Fokussierte Aufmerksamkeit



Geteilte Aufmerksamkeit







https://www.allianz.de/static-resources/ratgeber/auto/medien/v_1355996131000/ablenkung_818x460.jpg



http://ais.badische-zeitung.de/piece/00/3f/3b/42/4143938.jpg



http://img.welt.de/img/news/crop111875297/030872660-ci3x2l-w620/Hektik-hilft-nicht.jpg



Kapitel 3 - Kognition

- Gedächtnistypen
 - -Kurzzeitgedächtnis und kognitive Prozesse
 - Langzeitgedächtnis
- Lernen
- Vergessen
- Aufmerksamkeit

Kognitive Belastung

- Arbeitsgedächtnisbelastung
- Belastung durch Mehrfachaufgaben
- Messen der kognitiven Belastung
- Entscheidungsfindung und -zeiten

Arbeitsgedächtnisbelastung

Extrinsische Belastung

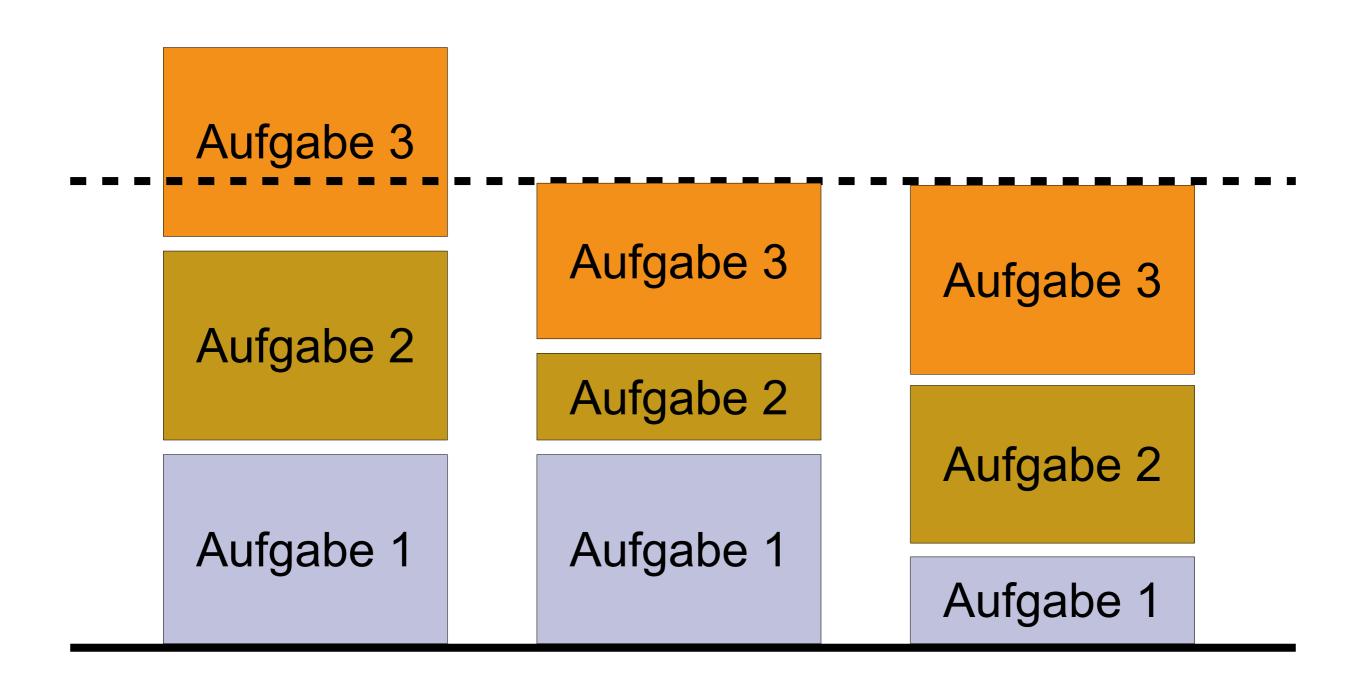
 durch die Form der Darbietung bzw. Vermittlung

Intrinsische Belastung

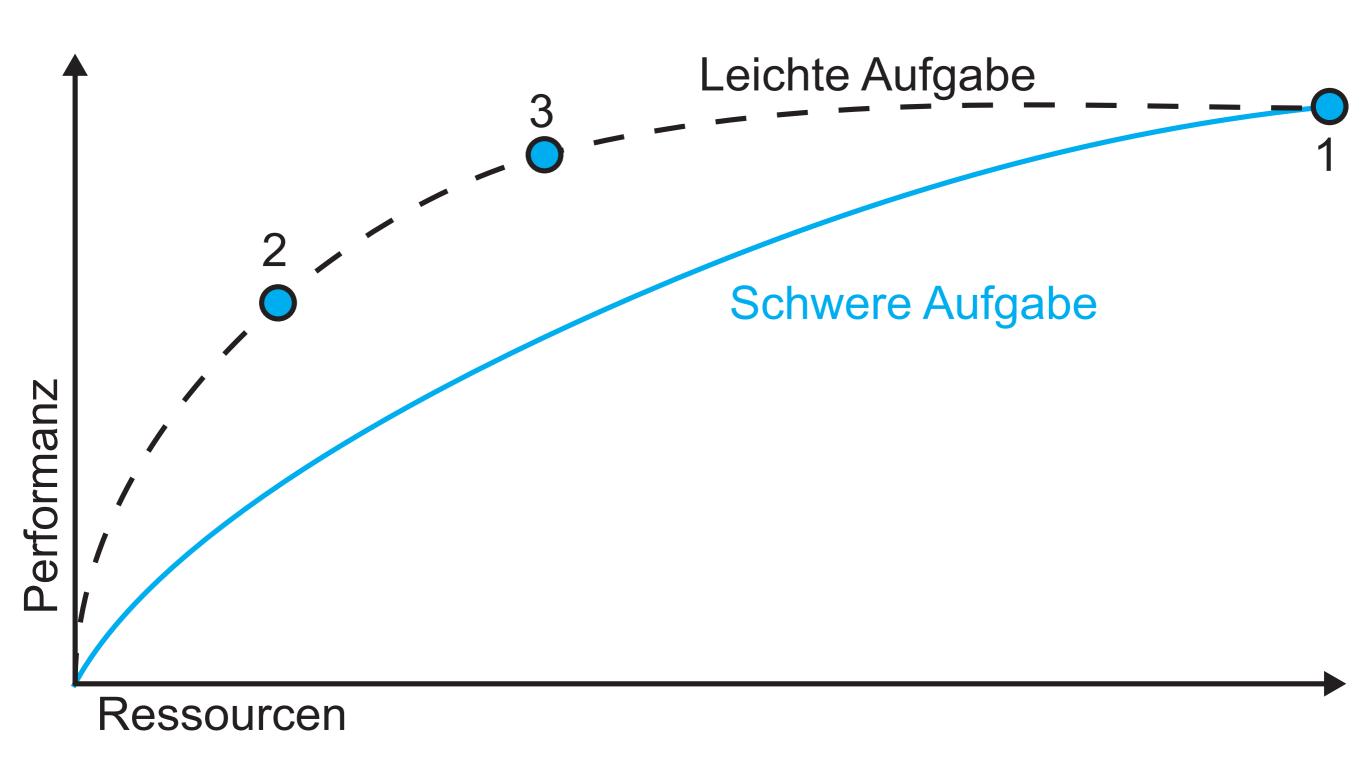
durch die Aufgabe selbst

Lernbezogene Belastung durch das Bilden und Automatisieren neuer Schemata

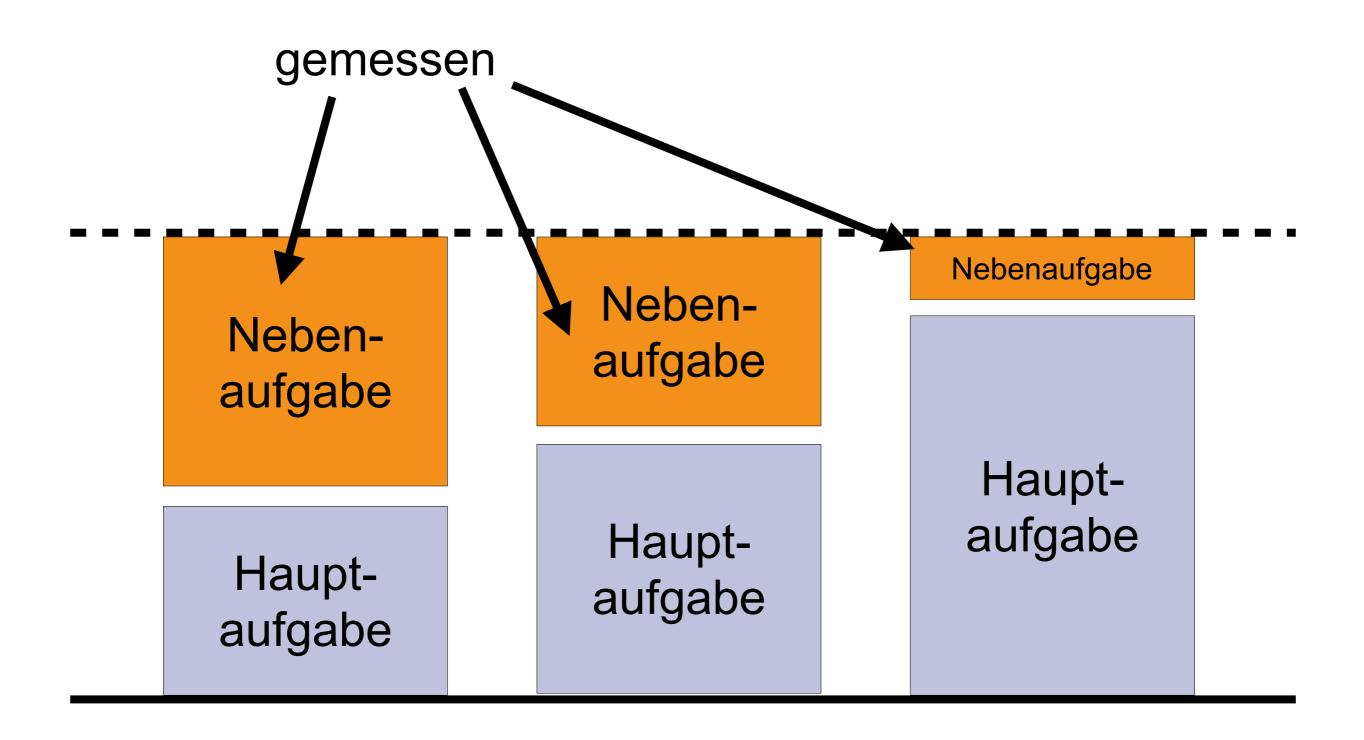
Belastung durch Mehrfachaufgaben



Performance Resource Function



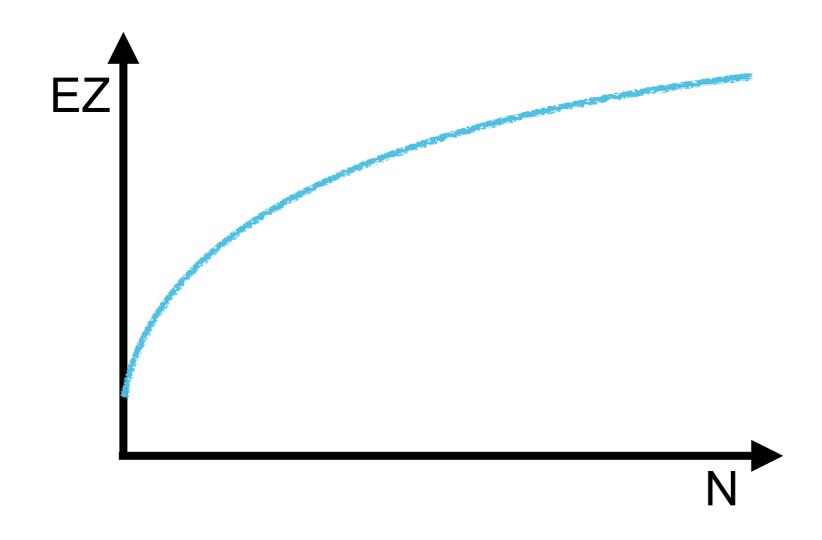
Messen der kognitiven Belastung



Kapitel 3 - Kognition

- Gedächtnistypen
 - -Kurzzeitgedächtnis und kognitive Prozesse
 - Langzeitgedächtnis
- Lernen
- Vergessen
- Aufmerksamkeit
- Kognitive Belastung
 - Arbeitsgedächtnisbelastung
 - -Belastung durch Mehrfachaufgaben
 - Messen der kognitiven Belastung
- Entscheidungsfindung und -zeiten

Hick-Hyman Gesetz



$$EZ = k + z * H_s = k + z * log_2(N)$$

Beispiele für Hick-Hyman Gesetz (oder nicht?)



http://www.hier-luebeck.de/wp-content/uploads/2010/09/StartMenueWindows7.jpg



http://www.photosophic.com/iphone_screen

Hick's Law, erklärt für eine andere Zielgruppe

