



# Einführungsveranstaltung Master Medieninformatik

15. April 2012

Prof. Dr. Andreas Butz

Max Maurer, Simon Stusak

# Der Masterstudiengang

- Forschungsorientiert
- Abschluss: Master of Science („M.Sc.“)
- Dauer: 4 Semester insgesamt (max. 7 Semester)
  - 3 Semester Lehrveranstaltungen
  - Masterarbeit + Disputation
- Start im Sommer- oder Wintersemester

# Inhalte

- (relativ) freie Auswahl der Veranstaltungen
- keine fest vorgeschriebene Reihenfolge
- Insgesamt 120 ECTS Credits
- Studium mit und ohne Anwendungsfach möglich



# Anwendungsfächer

- Bauen auf den Inhalten der Anwendungsfächer des Bachelors Medieninformatik auf
- Daher: Bachelor mit gleichem Anwendungsfach ist Voraussetzung
- 12 ECTS Credits
- Mögliche Anwendungsfächer (formal verschiedene Studiengänge)
  - Kommunikationswissenschaft
  - Medienwirtschaft
  - Mediengestaltung
  - Master „Mensch-Computer-Interaktion“
    - Zur Fortsetzung eines Bachelor-Studiums mit Anwendungsfach MMI



# Studienanteile (in ECTS Credits)

- Pflichtveranstaltungen (Themen variabel)
- Pflichtveranstaltungen (Themen fix)
- Wahlpflichtveranstaltungen
- Anwendungsfach

# Studienanteile (in ECTS Credits)

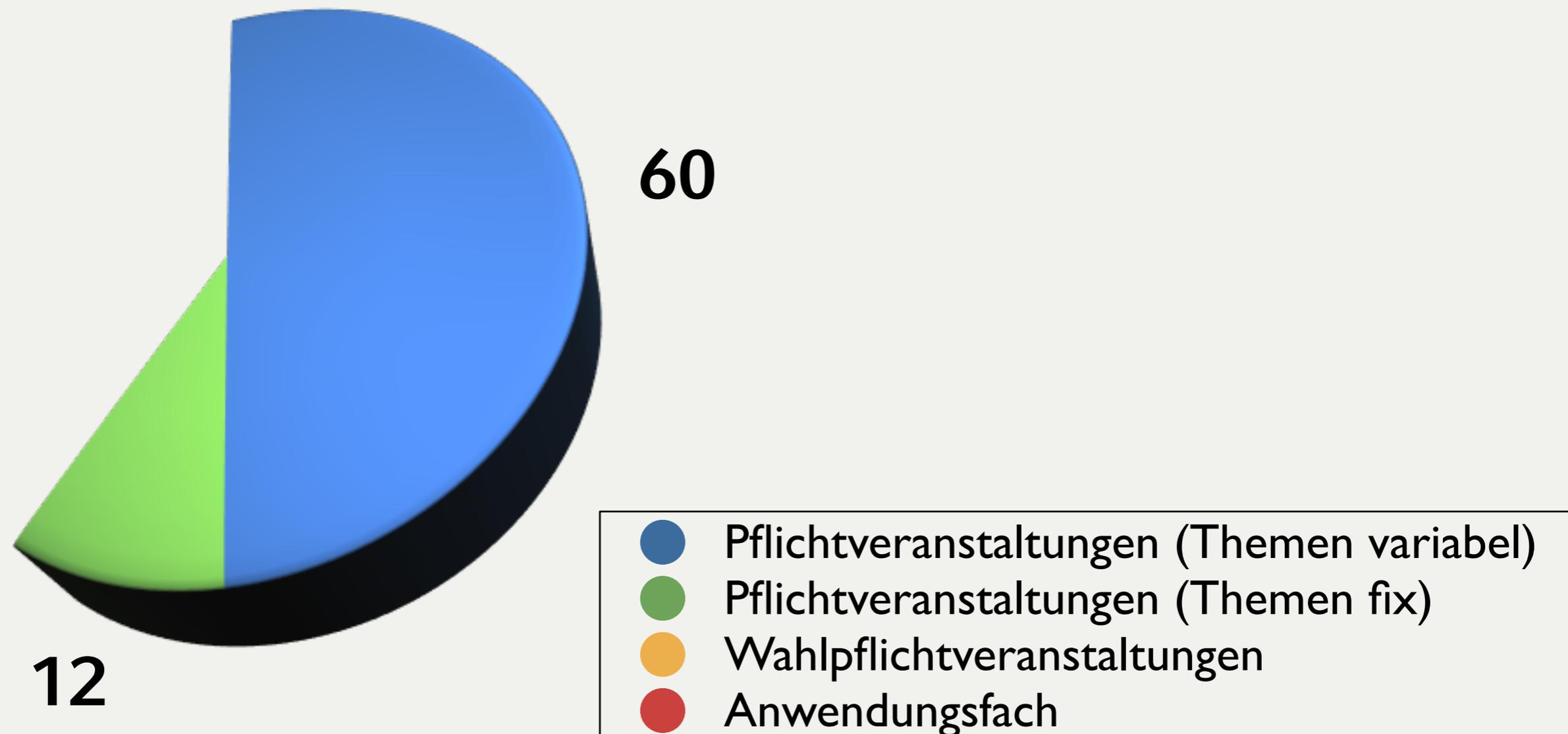


60

- Pflichtveranstaltungen (Themen variabel)
- Pflichtveranstaltungen (Themen fix)
- Wahlpflichtveranstaltungen
- Anwendungsfach

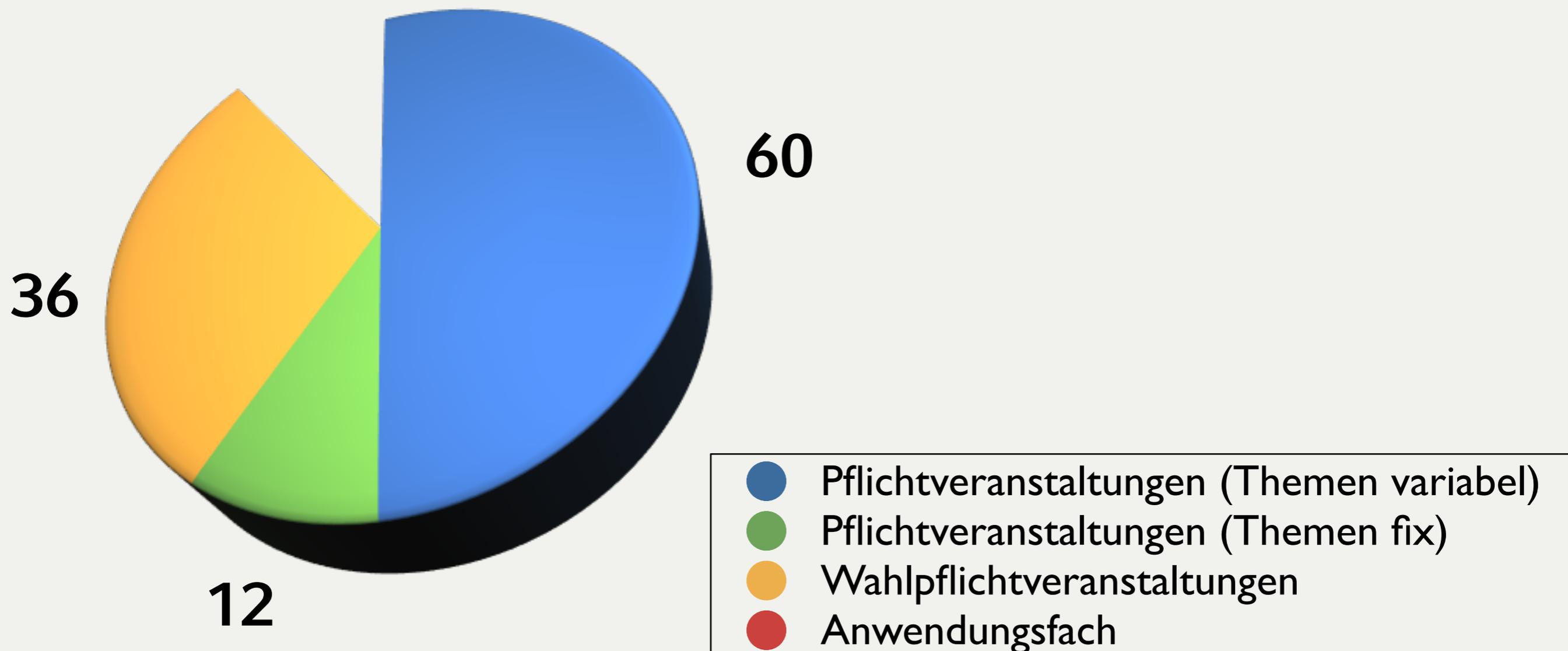


# Studienanteile (in ECTS Credits)



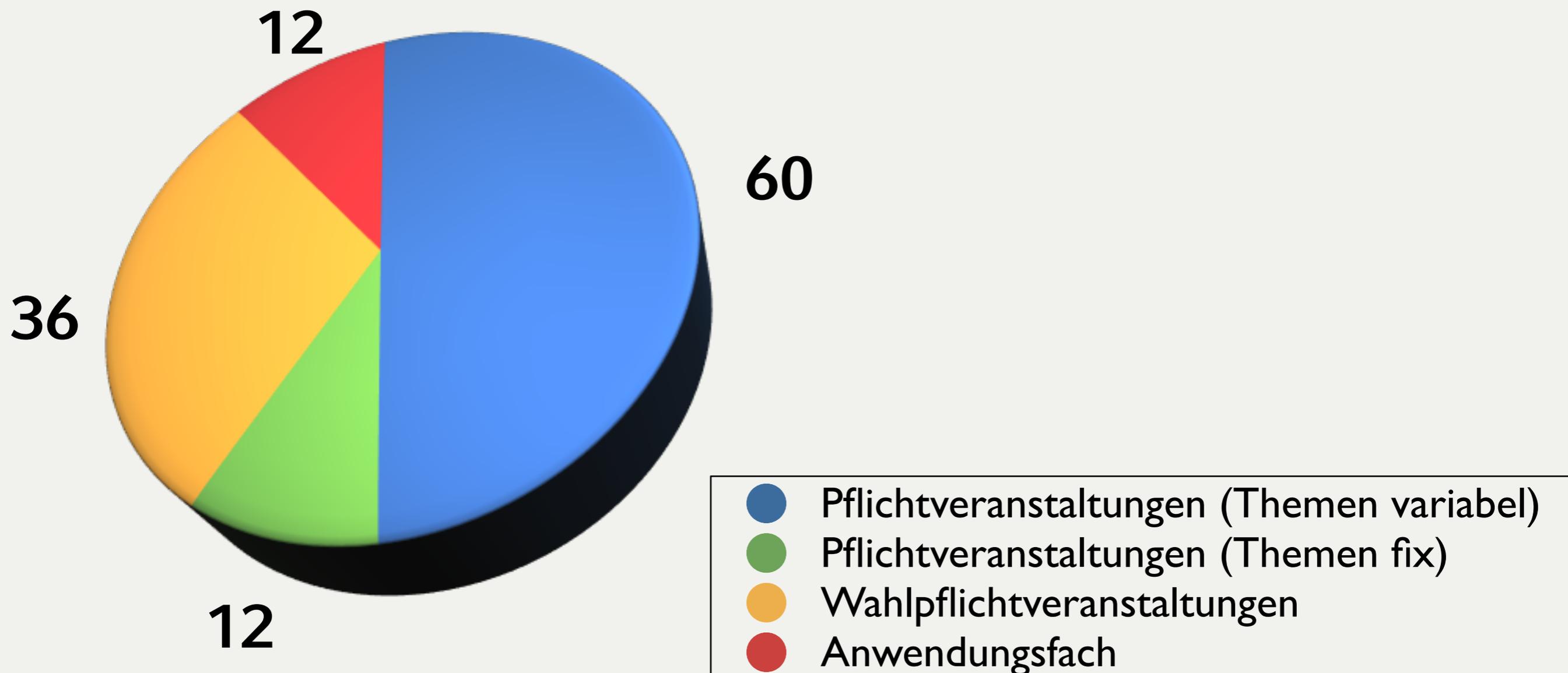


# Studienanteile (in ECTS Credits)





# Studienanteile (in ECTS Credits)



# Pflichtveranstaltungen (Semester wählbar)

- 1. Semester
  - SWAL (Seminar wissenschaftliches Arbeiten und Lehren) (2 ECTS Credits)
  - PWAL (Praktikum wissenschaftliches Arbeiten und Lehren) (4 ECTS Credits)
- 2. Semester
  - Seminar zu fortgeschrittenen Themen der Informatik / Medieninformatik (P4.1+P4.2 **derzeit immer zusammengefasst**, 6 ECTS Credits)
  - Praktikum zu fortgeschrittenen Themen der Informatik / Medieninformatik (12 ECTS Credits)
    - Entweder als 2 **Gruppenpraktika** oder 1-2 **Einzelpraktikum**
- 3. Semester
  - Persönliche und Soziale Kompetenz für Master (P4.3, 6 ECTS Credits)
- 4. Semester
  - Masterarbeit + Disputation (25 + 5 ECTS Credits)

# Wahlpflichtveranstaltungen und Anwendungsfach

- ohne Anwendungsfach:  
6 Wahlpflichtveranstaltungen und 4 “Vertiefende Themen”
- mit Anwendungsfach:  
6 Wahlpflichtveranstaltungen, 2 “Vertiefende Themen”  
und 2 Anwendungsfachveranstaltungen
- Sonderfall BWL:  
6 Wahlpflichtveranstaltungen und 4  
Anwendungsfachveranstaltungen *möglich*, aber nicht  
verpflichtend!

# Mögliche Wahlpflichtveranstaltungen

- Methoden des Software-Engineering
- Software-Engineering für spezielle Anwendungsgebiete (SoSe)
- IT-Sicherheit
- Mobile und Verteilte Systeme
- Deklarative Sprachen I
- Deklarative Sprachen II (SoSe)
- Compilertechnik und Typsysteme
- Wissensrepräsentation und Schließen
- Datenbanksysteme II
- Anfragebearbeitung und Indexstrukturen in Datenbanken
- Spatial, Temporal, and Multimedia Databases (SoSe 12)
- Mensch-Maschine-Interaktion II
- Computergrafik II (SoSe)
- Computergrafik III (WiSe)
- Multimedia im Netz (WiSe)

# Mögliche vertiefende Themen

- Vertiefende Themen der MI/MMI:

- Alle Masterveranstaltungen, soweit nicht als eine der 6 Wahlpflichtveranstaltungen eingebracht

- z.B. weitere Veranstaltungen aus dem Wahlpflichtkatalog
- z.B. spezielle vertiefende Veranstaltungen (etwa "Managing Massive Multiplayer Games", SoSe13)

- Vertiefende Themen der Informatik

- analog

Eine Übersicht über die verschiedenen Typen und ihre Vorlesungen findet sich bei Herrn Letz:

<http://www2.tcs.ifi.lmu.de/~letz/informationen-master.shtml>



# SWAL

- Seminar für wissenschaftliches Arbeiten und Lehren
- Grundlagen des wissenschaftlichen Arbeitens
- Literaturrecherche
- Publikation
- [http://www.mobile.ifi.uni-muenchen.de/studium\\_lehre/sose13/seminar2/index.html](http://www.mobile.ifi.uni-muenchen.de/studium_lehre/sose13/seminar2/index.html)
- Anmeldung war bis **7. April**, ist aber leider bereits voll!

# PWAL

- Praktikum zum wissenschaftlichen Arbeiten und Lehren
- Normalerweise parallel zum SWAL, aber auch später möglich
- 2 Ausprägungen
  - Projektpraktikum
  - Tutorpraktikum

# Gruppenpraktika

- Praktikumsveranstaltungen mit wissenschaftlichem Anteil
- Beispiele für Veranstaltungen sind
  - Praktikum Entwicklung Mediensysteme (für Master)
  - Datenbankpraktikum (für Master)
  - Praktikum Mediengestaltung (für Master)

# Einzelpraktika

- Möglich bei einem Mitarbeiter/einer Mitarbeiterin als Forschungspraktikum zu absolvieren
  - interessant auch für Auslandsaufenthalte!
- hoher praktischer Anteil  
(insgesamt 12 ECTS Credits)
- Durchführung neben dem Studium
- 2 Semester lang
- alternativ auch zweimal 1 Semester

# Persönliche und Soziale Kompetenz für Master (3. Semester) = P4.3

- Rhetorikseminar oder ähnliches kann anerkannt werden
- Seminar von Christoph Burkhardt (12.08.–16.08.13, Anmeldung ab 8.7.):  
<http://www.medien.ifi.lmu.de/lehre/ss13/psk/>



# Masterarbeit

- Wissenschaftliche Abschlussarbeit (25 ECTS Credits)
- Disputation (5 ECTS Credits)

# Anwendungsfach Medienwirtschaft

<p><u>Pflichtteil</u> (12 ECTS): <b>Vertiefung in Medienwirtschaft</b></p>	<p><b>Digital Products and Services (WIM)</b> (“Vorlesung und Übung: Vertiefung in Medienwirtschaft“) 6 ECTS, SoSe</p>
<p><u>Wahlteil</u> (12 ECTS)*: <b>Vertiefende Themen der Medienwirtschaft</b></p>	<p><b>6 ECTS bzw. weitere 12 ECTS auf dem Katalog einschlägiger Lehrveranstaltungen des WIM und angrenzender Lehrstühle:**</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Seminar „Advanced Topics on Digital Products and Services“ (WIM, 6 ECTS, WiSe, insbes. für Interessenten an Master-Arbeiten am WIM)</li> <li>- Proseminar Corporate Development in High Tech Companies (WIM, 3 ECTS, SoSe,)</li> <li>- Electronic Markets (ECM Prof. Spann, 6 ECTS, WiSe, <i>auf Nachfrage am Institut</i>)</li> <li>- IT-Management (MNM/Informatik Prof. Kranzlmüller, 6 ECTS, SoSe)</li> </ul>

\* Die im Wahlteil erbrachten ECTS können formal als Leistungen im Modul „Vertiefende Themen der Informatik“ eingebracht werden.

\*\* Eine aktuelle Übersicht anerkennungsfähiger Veranstaltungen ist zudem unter [www.wim.bwl.lmu.de](http://www.wim.bwl.lmu.de) nachzulesen.



# Anwendungsfach KW

- Relativ geringe Teilnahme
- Derzeit individuelle Beratung
- Kontakt:

Dr. Karin Knop

- [knop@ifkw.lmu.de](mailto:knop@ifkw.lmu.de)
- Tel.: 089 2180-9411



# Anwendungsfach Mediengestaltung

- Seminar „Kunst und Neue Medien“
- Künstlerisch/Mediales Projekt (mit Seminar)
- Kontakt: Institut für Kunstpädagogik
  - Dr. Karin Guminski
    - [karin.guminski@lmu.de](mailto:karin.guminski@lmu.de)
  - Daniel Botz
    - [daniel.botz@lmu.de](mailto:daniel.botz@lmu.de)

# Master Mensch Computer Interaktion

- Fortsetzung des Anwendungsfaches MMI
- Einige Veranstaltungen sind hier verpflichtend
  - Pflicht statt Wahlpflicht:
    - Mensch-Maschine-Interaktion II
    - Informationsvisualisierung
  - Anwendungsfachanteil
    - Design Workshops I und II



# Neu an der LMU

- **Verschiedenste Kennung**
  - Campus (von der LMU)
  - CIP (von der Rechnerbetriebsgruppe)
  - Zugang zum CIP-Pool Amalienstr. besorgen (Passfoto notwendig)
- **Verschiedene Dienste**
  - UniWorX (hauptsächlich verwendet) (**neu** mit Campus-Kennung)
  - LSF (von Anwendungsfächern verwendet)
- **Studentenbetreuer beantworten jegliche Fragen**

# Empfehlung für dieses Semester

- Insgesamt 30 ECTS Credits
- SWAL + PWAL (6 ECTS Credits)
- 1 vertiefendes Thema (6 ECTS Credits)
  - z.B. “Managing Massive Multiplayer Online Games” oder “Virtual Reality”
- 2 Wahlpflichtveranstaltungen (12 ECTS Credits)
  - z.B. “Datenbanksysteme II”, “Rechnerarchitektur II”, “Formale Techniken der Softwareentwicklung”, „Deklarative Sprachen II“, ...
- Je nach Anwendungsfach (6 ECTS Credits)
  - **Ohne:** Weitere Wahlpflichtveranstaltung aus der Informatik
  - **BWL:** z.B. “Corporate Development in HighTech Companies” (Gallmann)
  - **KW:** nach Absprache mit Frau Dr. Knop
  - **MCI:** MMI II und ein Design Workshop

# Wichtige Webseiten

- Veranstaltungen Informatik
  - <http://www.ifi.lmu.de/lehrangebot1>
- Anwendungsfach BWL
  - <http://www.wim.bwl.uni-muenchen.de/>
- Anwendungsfach KW
  - <http://www.ifkw.uni-muenchen.de/>
- Anwendungsfach Mediengestaltung
  - <http://www.kunstpaedagogik.uni-muenchen.de/index.html>



# Fragen?

Jetzt oder per Mail: [studentenbetreuer@medien.ifi.lmu.de](mailto:studentenbetreuer@medien.ifi.lmu.de)

14. April 2013

Einführungsveranstaltung  
Master Medieninformatik