

Punkte / Schein Kriterium

Jeder Teilnehmer des Kurses muss eine 5-Sekunden Animation abgeben

Abgabe Termin: 08.09.10

Die 5-Sekunden Animation ist ein frei wählbares Thema.

Um zu bestehen müssen folgende Kriterien erfüllt sein:

1. Eigene modellierte Modelle
2. Materialien für die Modelle
3. Licht und Schatten für die Szene
4. eine Animation von irgend einem Objekt
5. Ein nicht triviales Objekt (frei wählbar aus ein komplexeres Model, komplexe Licht Situation, realitätsnahe Materialien, oder dynamische Animation)

Abgabe:

Eine Email an: borgfriend@gmx.net

Betreff: PKMM Abgabe

Inhalt:

Vorname, Nachname, Matrikelnummer

Anhang als zipDatei "vorname_nachname.zip":

Projektdatei (*.mb) und zugehörige Dateien (Texturen etc.)

VideoDatei mit der ausgerenderten Animation.

(bevorzugte Compression H264, AAC - aber alles was in VLC abspielbar ist ist ok) (max. 10MB Dateigröße)

Anmerkungen:

Die Animation muss nicht das Seitenverhältnis 4:3 haben. 16:9 oder andere Formate sind ebenfalls zulässig. (Breite min. 640px)

Die Renderzeit ist abhängig von wie komplex die Szene ist (je mehr Objekte, je mehr Spiegelungen etc.) Daher sollte man einen Testframe von der komplexesten Stelle in der Animation rendern um ein gefühl zu bekommen wie lange die Animation rechnen wird. (Anzahl der Frames * Zeit benötigt für Frame z.b. 5sek Animation = 125 Frames, 1 Frame braucht 5min > 125 * 5 = 625min = 10,5 Stunden)

Die Animation wird später ggf. auf der Medieninformatik Website veröffentlicht. Wenn dies nicht erwünscht ist, bitte in der Abgabe anmerken.