

Übungsblatt 9

Ziele

- ✓ Kleine Animationen mit Flash erstellen
- ✓ Flash-Objekte in Webseiten einbinden

Aufgaben



Aufgabe 1: Flash-Logo-Animation erstellen

Internetseiten sind von Ihrer Natur her statisch. Der DOM-Tree wird gerendert und dann im Browserfenster dargestellt. Ist eine Seite vollständig gerendert verändert sie sich in der Regel nicht mehr. Manchmal möchte man aber auch bewegte oder Audio-Medien innerhalb einer Webseite verwenden. Gerade Produkt-Webseiten versuchen durch solche Techniken den Besucher von dem entsprechende Produkt zu überzeugen (BMW, CocaCola, usw.).

Normale Grafiken (PNG bzw. JPEG) sind jedoch nur statische Bildformate. Früher war die Verwendung des *Graphics-Interchange-Formats* (GIF) im Internet daher populär, denn dieses erlaubt zumindest die Speicherung von Animationen (also Bildfolgen).

Heute verwendet man hier meistens Adobe Flash. Als Browserplugin erlaubt es die Darstellung von speziellen „Flash-Filmen“ innerhalb einer Webseite. Das Format ist dabei vektorbasiert und erzeugt dadurch sehr kleine Dateigrößen.

- Nennen sie Nachteile des GIF-Formats für Animationen auf Webseiten.
- Was sind Vektorgrafiken?
- Erstellen Sie mit Flash eine Logo-Animation bei der ein Schimmern über einen beliebigen Text fährt. Sie müssen dazu einen Text Ebene zweimal erstellen, wobei die eine Text-Ebene als Maske für einen weißen Farbverlauf den Schimmer dient. Dieser Farbverlauf soll sich dann alle 15 Sekunden langsam über das Bild bewegen. Durch die Maske sieht es so aus, als würde er nur auf die Buchstaben wirken.

Aufgabe 2: Flash-Logo in Webseite einbinden

Ein erstellter Flash-Film wird in einem Zwischenformat mit der Endung `swf` gespeichert. Dieses Zwischenformat kann dann auf einen Webserver geladen und dort wie eine Grafik eingebunden werden.

- a) Exportieren Sie Ihren Flashfilm mit Hilfe der Veröffentlichen/Publish-Funktion von Flash. Schauen Sie sich den Code der erstellten `HTML`-Seite an.
- b) Ist der Code valide?
- c) Suchen Sie nach einer validen Möglichkeit Flash-Objekte in `HTML` einzubetten?
- d) Betten Sie Ihr Flash-Logo in eine eigene Webseite ein.