

Micro Machine Reloaded



Blockpraktikum Multimedia-Programmierung 2009

Jonas Hartmann, Tim Köck, Valerie Kroner, Frederik Löffert,
Mona Metzner, Eric Rademacher, Mirco Schönfeld

Aufgabenstellung



- Programmierung von Micro Machines mit Flash
- Single- und Multiplayer-Modus
(hier nicht weiter erläutert)

Entwicklungsidee



- Map (5000 x 5000 Pixel)
- aus Fotografien und Texturen in Photoshop erstellt
- Über Mask realisiert
 - Hit-Detection (rot)
 - Slide-Effekt (blau)

Innovationsdenken

- Flex / Flash Builder
- Adobe Server
- Eigene Fahrphysik
- Keine Kacheln

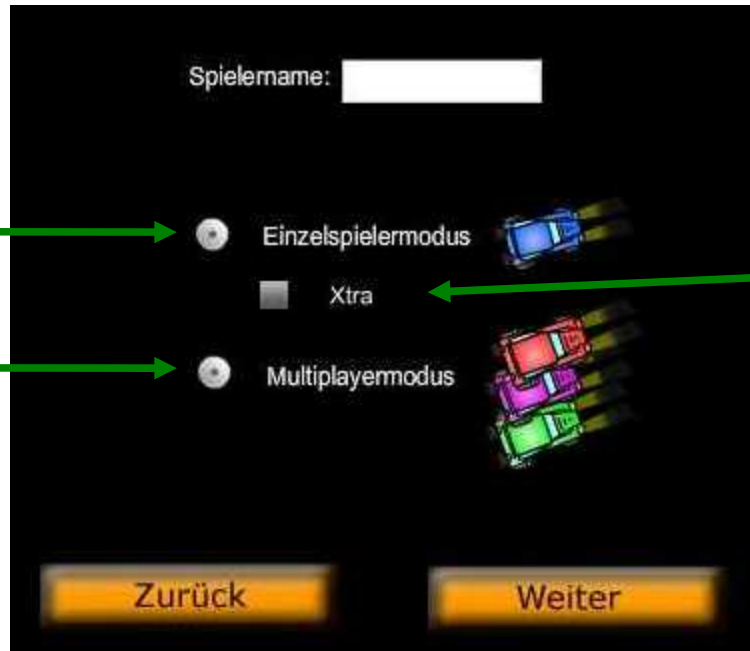


Menü



Einzelplayer

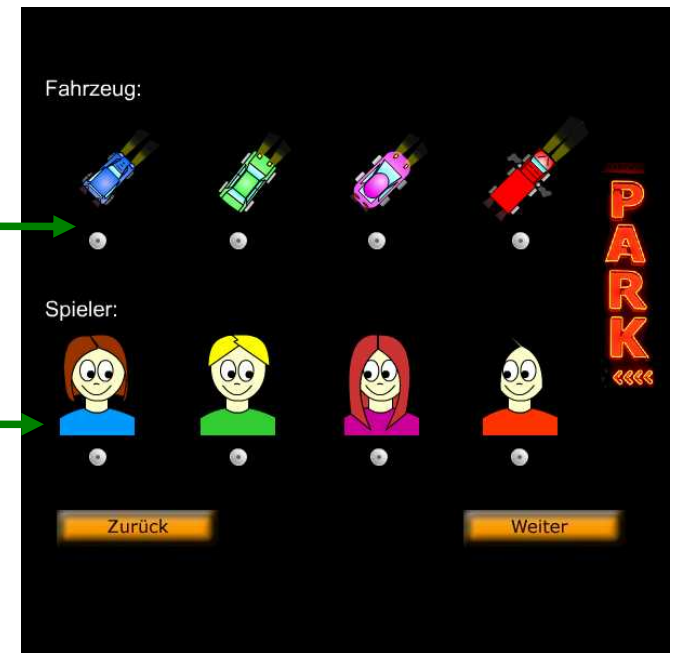
Multiplayer



Coin-Modus

Fahrzeuge

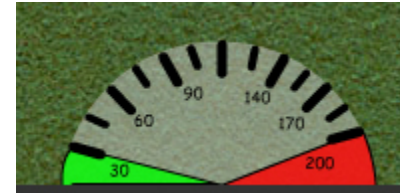
Player-Face



Specials



- Sounds je nach Hit-Object
- Speedometer
- Navigator
- Coin-Modus
- Beschleunigungstreifen



XP - Techniken



- **Stand-Up Meeting**
„wollten wir gestern eigentlich fertig haben...“
- **Testing**
„Mirco! Die Fahrdynamik passt noch nicht!“
- **Simple-Design**
YAGNI: „Netzwerk hat Vorrang“
- **Refactoring**
„yeeah, haut hin!“
- **Pair Programming**
„des geht nicht... Vau, schau mal ... oh warte, ich hab's“
- **Collective Ownership**
Tim L.: „ich schreib mal deine Methode um...“

XP - Techniken



- **Continuous Integration**

Mona: „ich update mal“

Jonas: „stooop ich mach erst ein Commit“

- **40-Hour-Week**

schön wärs - „Schlafen wird überbewertet...“

- **On-Site Costumer**

Max: “Ihr müssts mich schon begeistern, auch wenn ihr es am Schluss nicht implementiert“

- **Coding Standard**

Fredi: „CamelCase ist besser lesbar“

Probleme



- Zusammenspiel Flex & Flash
- Server:
 - Erst: Adobe Flash Collaboration Service (Beta) !!!
 - Jetzt: Server unterbindet verschiedene Events und verschluckt Nachrichten
- .swc Export für Flex
- Zeitproblem → Kontinuierliche Übermüdung

Sonstiges



Btw.: Vielen vielen Dank an die Tutoren
MAX und **TIM** für die ganze Hilfe

*„Max/Tim kannst du mal schaaaaauun, des funktioniert irgendwie nicht,
aber es GING schon mal.“*

„Ah, geht ganz schnell“ (2h später: „schau, ging ganz schnell“)