

Aufgabe zum Thema „Java Media Framework“

Realisieren Sie mit Hilfe des Java Media Framework (JMF) eine einfache Anwendung zur synchronen Aufzeichnung und Wiedergabe von Audio und Video. Als Eingabegeräte sollen ein Mikrofon und eine USB-Webcam dienen. Befindet sich die Anwendung nicht im Wiedergabemodus, sollen die durch die Eingabegeräte aktuell erfassten Audio- und Videodaten direkt auf die Lautsprecher bzw. in ein Bildschirmfenster ausgegeben werden. Der fertige Film soll in einem geeigneten Format gespeichert werden können.