

Übungsblatt 1

Ziele

- ✓ Lauffähige Android Entwicklungsumgebung aufsetzen
- ✓ Erste Taschenrechneranwendung und Activity schreiben

Aufgaben

Aufgabe 1-1: Sehr einfachen Internetbrowser schreiben

- Erstellen Sie ein neues Android-Projekt mit Namen „Exercise01_[CIP-Kennung]“
- Erstellen Sie eine einfache ausführbare Activity, die alle wichtigen Buttons eines Taschenrechners darstellt.
- Über die Tasten 0-9 und „.“ können Zahlen (auch Kommazahlen) in den Taschenrechner eingegeben werden. Filtern sie nicht sinnvolle Eingaben (z.B. „3.0.0“)
- Ein Button „C“ löscht den aktuellen Zustand des Rechners und setzt ihn zurück.
- Der Taschenrechner soll über die folgenden vier Grundrechenarten verfügen: Plus, Minus, Mal, Durch.
 - Prinzipiell müssen sie dafür beim Drücken einer Funktion stets die „.“ Funktion ausführen und danach die gewählte Operation vormerken.
 - Erst beim nächsten Drücken von „.“ oder einer anderen Funktion werden die Werte verrechnet und angezeigt.
- Sollte Zweifel über die Implementierung auftreten einfach einen Taschenrechner zur Hand nehmen ;)
- Informationen finden Sie vor allem im Developer Guide (<http://developer.android.com/guide>) und in der Referenz (<http://developer.android.com/reference>)

Abgabe

- Geben Sie die Lösung als bis zum **02.11.2011 – 12:00** Uhr per UniWorX ab.
- Stellen Sie sicher, dass das Projekt in eine Eclipse-Installation importiert werden kann.
- Es ist nicht erlaubt die Aufgaben gemeinsam zu bearbeiten. Bitte beachten Sie dazu auch die Hinweise zu Plagiaten. <http://www.medien.ifi.lmu.de/lehre/Plagiate-Ifl.pdf>