

## Übungsblatt 10

Abgabe: bis Mi 26.01.2011; 12:00 Uhr

### Aufgabe 1: Audio Streaming (8 Punkte, B, C)

In dieser Aufgabe soll ein Java-Programm geschrieben werden, mit dem man die Möglichkeit hat über einen Server Audio, welches über ein Mikrofon aufgenommen wird, an einen verbundenen Client zu übertragen. Die Abgabe soll folgende Anforderungen erfüllen:

- Das Server-Programm kann wie folgt über die Kommandozeile aufgerufen werden:  
`java AudioServer`
- Ist das Server-Programm gestartet, wird in der Kommandozeile angegeben über welche Adresse + Port man sich mit dem Server verbinden kann.
- Das Client-Programm kann wie folgt über die Kommandozeile aufgerufen werden:  
`java AudioClient "Adresse" "Port"` - Adresse / Port ist die Adresse und der Port, der benötigt wird, um eine Verbindung zum Server aufzubauen.
- Die Verbindung wird über TCP realisiert
- Clients können die Verbindung durch Drücken der Taste *q* (und danach ENTER) beenden
- **Information für Kunst & Multimedia Studenten:** Kunst & Multimedia Studenten können die Aufgabe in Gruppen von bis zu drei Personen lösen. Geben Sie in einer Textdatei an, mit wem Sie die Aufgabe bearbeitet haben.

Packen Sie alle Dateien in eine ZIP-Datei und geben Sie diese bis spätestens *Mi 26.01.2011 - 12:00 Uhr* via Uniworx ab. Alle Aufgaben müssen von jedem individuell gelöst werden (Ausnahme bei Kunst & Multimedia Studenten).

### Anmerkung

Kennzeichnungen an den Aufgaben haben folgende Bedeutung:

- Aufgaben, die mit *A* gekennzeichnet sind, müssen von allen Studenten bearbeitet werden.
- Aufgaben, die mit *B* gekennzeichnet sind, müssen nicht von Studenten im Bachelor Kunst und Multimedia mit dem Nebenfach Medieninformatik bearbeitet werden.
- Aufgaben, die mit *C* gekennzeichnet sind, müssen nur von Studenten im Bachelor Kunst und Multimedia mit dem Nebenfach Medieninformatik bearbeitet werden.