

Übungsblatt 7 – Multimedia im Netz

Inhalt

- Java
- UDP Streaming

Aufgabe: Textchat

Erstellen Sie mit Hilfe von Java einen Textchat der auf UDP basiert

Das Programm soll folgende Anforderungen erfüllen:

- Textnachrichten können zwischen zwei Clients ausgetauscht werden.
- Die „Verbindung“ wird via UDP realisiert.
- Es gibt eine einfache GUI die mindestens folgende Elemente enthält:
 - Eingabefelder für Ziel IP und Port
 - Eingabefeld für den Text
 - Fenster das den Chatverlauf anzeigt
 - Ein Beispiel findet sich in den Folien
- Der Text im Chatverlaufsfenster scrollt automatisch mit und man sieht ganz unten immer die letzte Nachricht. Ältere Nachrichten die nicht mehr ins Chatverlaufsfenster passen sind durch nach oben scrollen erreichbar.
- Das Eingabefeld für den Text wird nach dem Abschicken geleert.
- Wenn der Benutzer eine zu lange Nachricht eingibt wird er darauf hingewiesen und die Nachricht wird nicht abgeschickt.
- Nachricht kann durch drücken der Enter-Taste und/oder einen Button abgeschickt werden.
- Der Chat wird in eine JAR-Datei gepackt die bei Doppelklick das Programm startet.
- Für ein „Sehr gut bestanden“ sind diesmal keine Extras nötig, aber natürlich ein fehlerlos laufendes Programm.

Abgabe

Packen Sie alle Dateien – die JAR-Datei inkl. unkompilierter Java Klassen – in ein Zip-File und geben Sie die Datei bis spätestens 20.01.2010 – 8:00 Uhr via UniWorx ab. Abgaben die keine unkompilierten Java Klassen enthalten werden mit „Nicht bestanden“ bewertet.

Diese Aufgabe kann in Gruppenarbeit von bis zu drei Studenten gelöst werden.