

Praktikum Mediengestaltung

Sommersemester 2020



Praktikum Mediengestaltung

- Zielgruppe: Bachelor Medieninformatik
- Projektkompetenz Multimedia (3 ECTS)



Thomas Weber
Medieninformatik
thomas.weber@ifi.lmu.de



Evelyn Kovacs
Pädagogische Psychologie
e.kovacs@psy.lmu.de

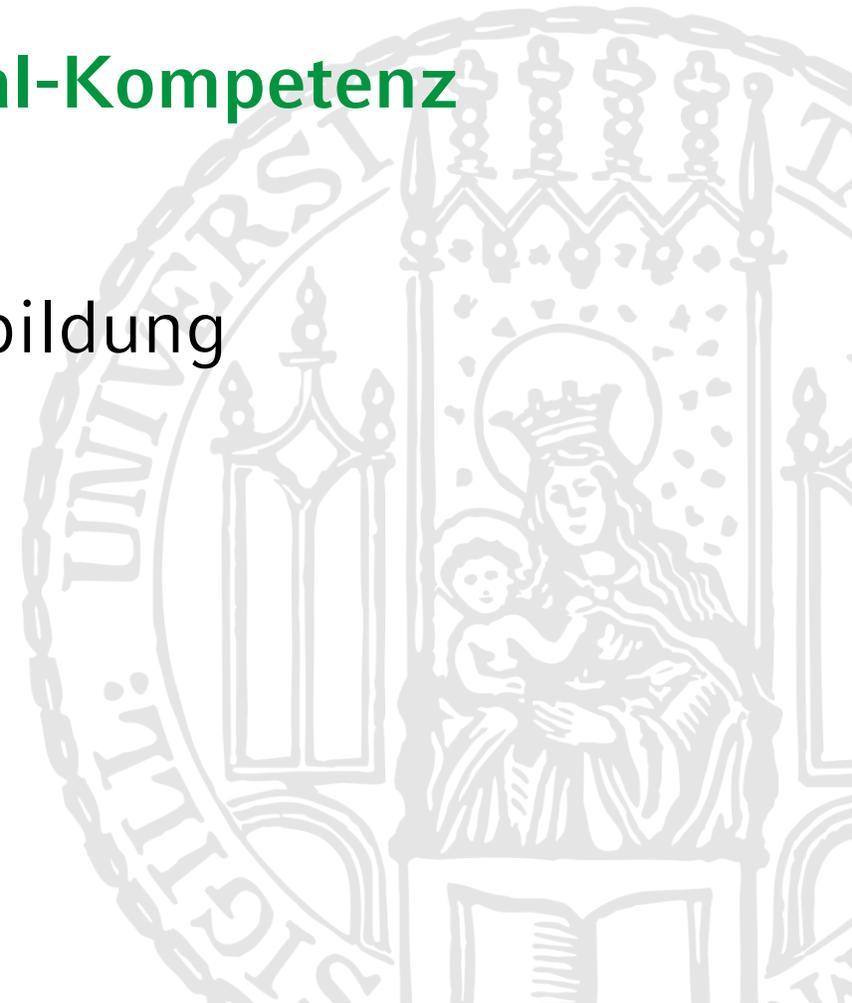


Thema

- Spätestens COVID-19 hat gezeigt:
Schulen und Lehrer brauchen mehr Digital-Kompetenz

Stärkere Einbindung in die Lehrer-Ausbildung

→ DigiLLab der LMU



Pratikums-Partner:
DigiLLab



Das DigiLLab

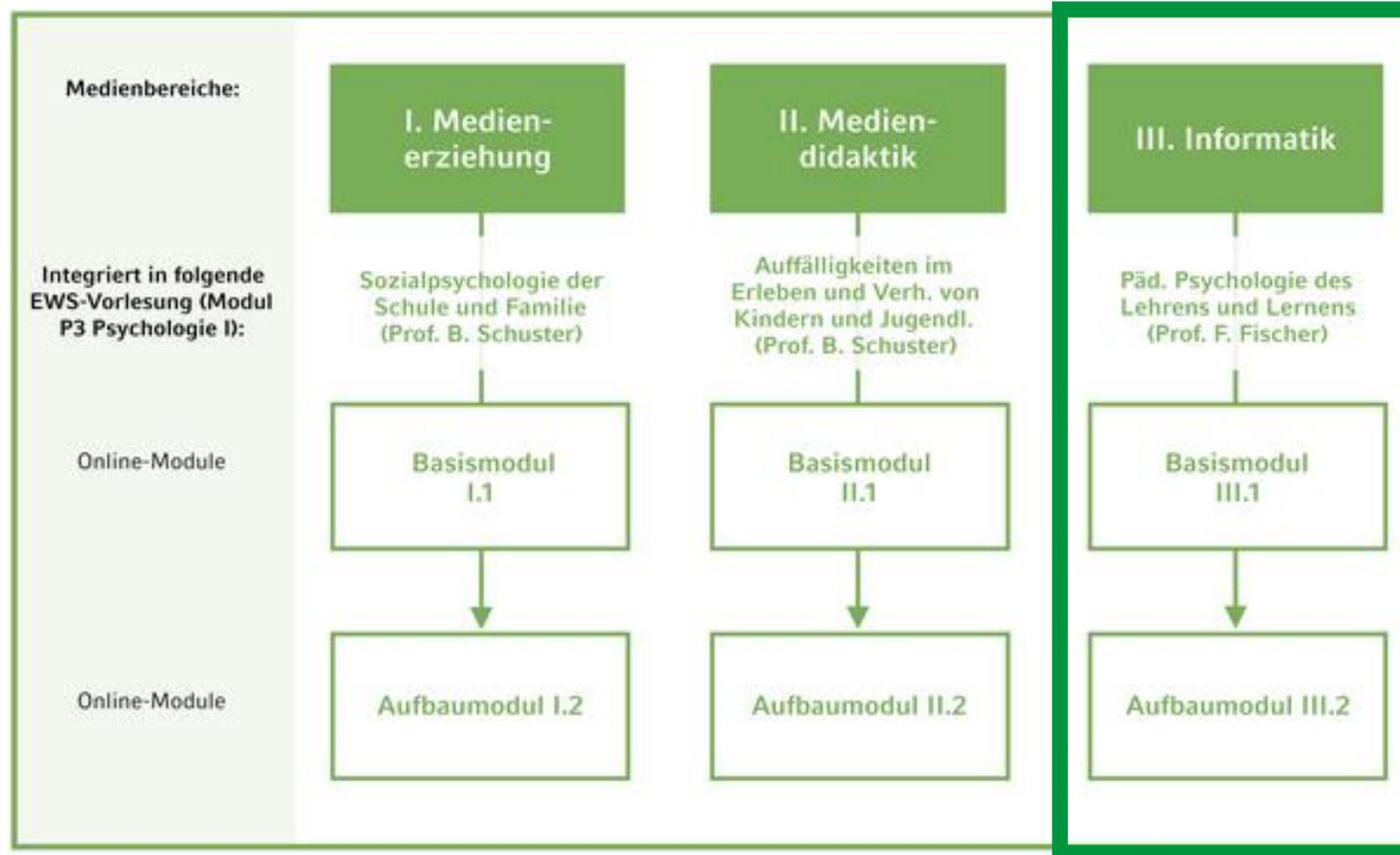
Das DigiLLab (...) ist ein interdisziplinäres Kompetenzzentrum, (zur) medienbezogenen Qualifizierung von Studierenden im Lehramt (...).

<https://www.digillab.mcls.uni-muenchen.de/ueber-uns/index.html>

- Infrastruktur für digitale Lernumgebungen, Medienprojekte, etc.
- Lehr- und lernpsychologische Forschung
- Basisqualifizierung von zukünftigen Lehrern

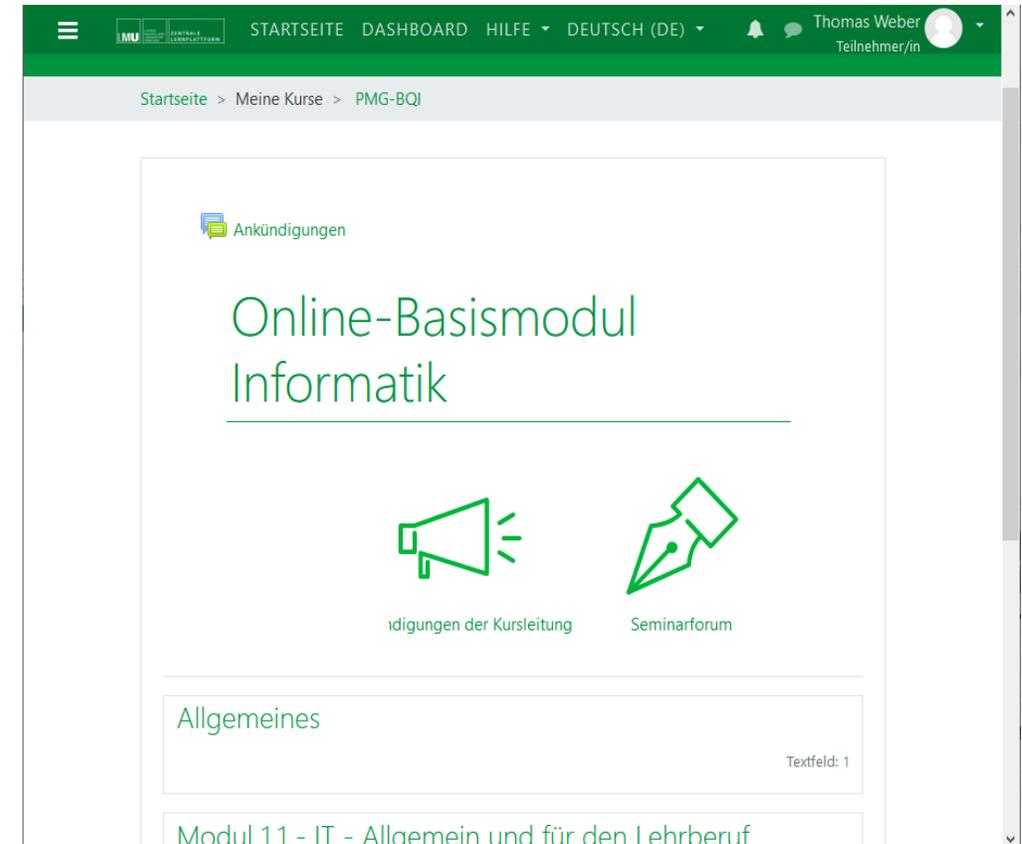


Das DigiLLab



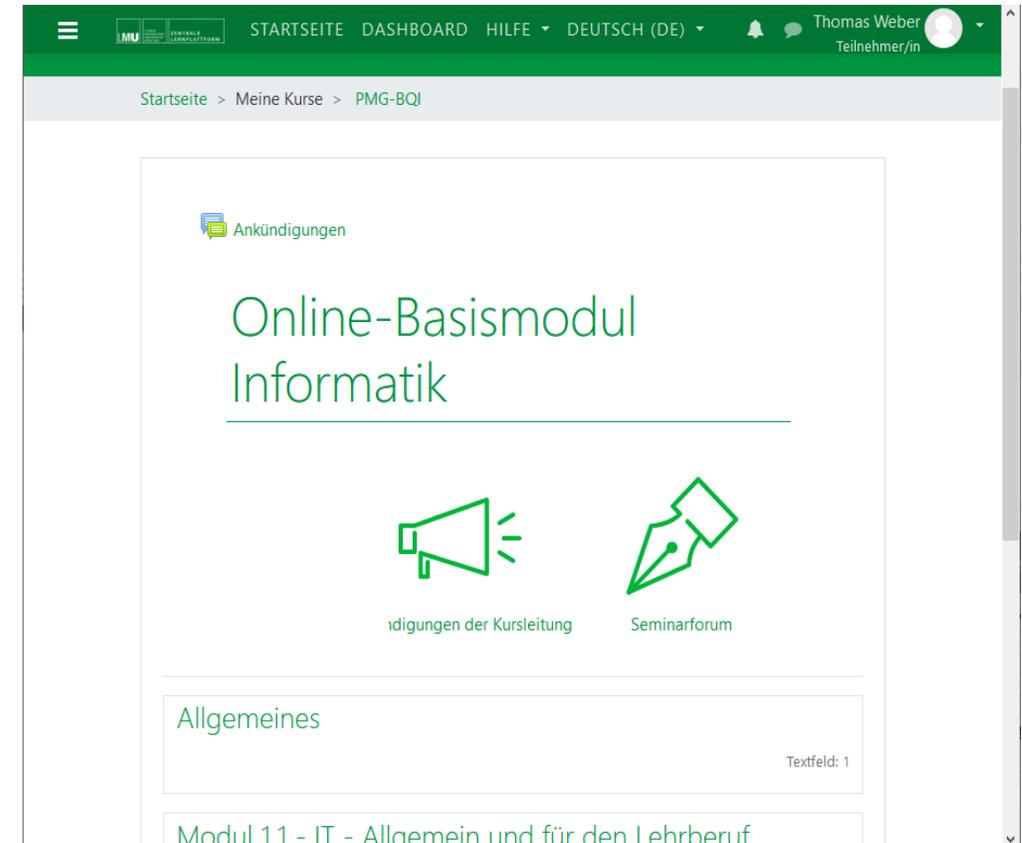
Basisqualifizierung Informatik

- Grundlegende Begrifflichkeiten und Aufgaben der IT
- **Computational Thinking**
 - Abstraction
 - Automation
 - Analysis
- Immer möglichst mit Praxisbezug



Aufgabe

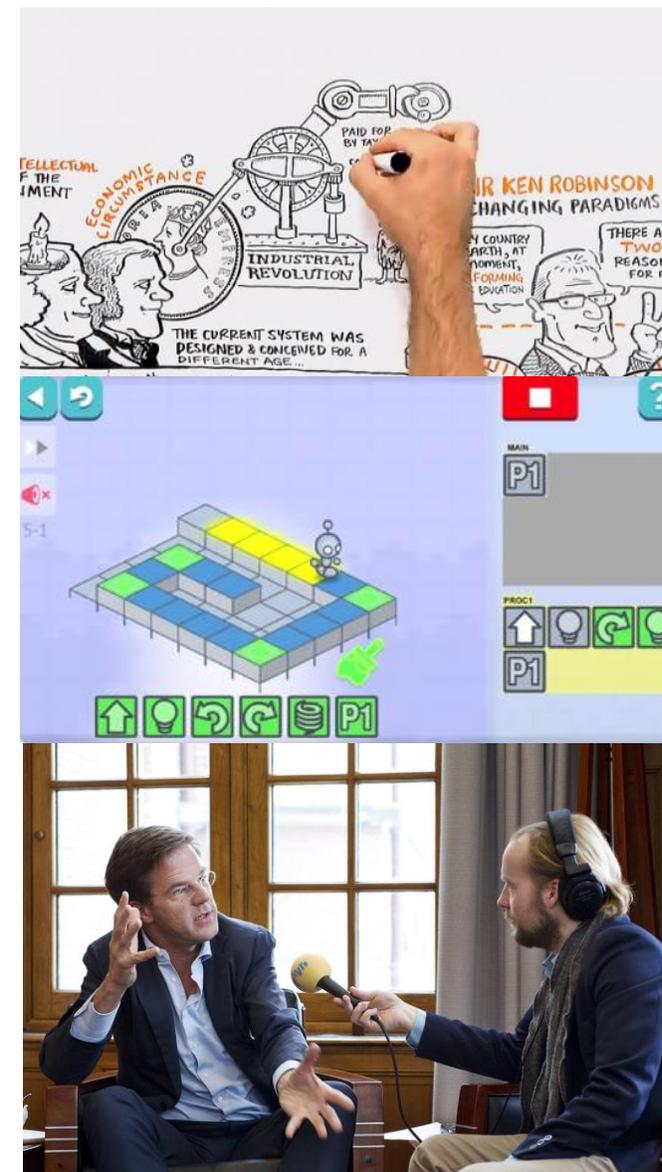
- Der Kurs Basismodul Informatik beschreibt allgemeine Informatik-Kompetenzen
- Eingeschränkte multi-mediale Aufbereitung des Stoffes
- Ihre Aufgabe ist es den Kurs durch Medien-Inhalte zu erweitern



The screenshot shows a Moodle course page for 'Online-Basismodul Informatik'. The page has a green header with navigation links: 'STARTSEITE', 'DASHBOARD', 'HILFE', and 'DEUTSCH (DE)'. The user 'Thomas Weber' is logged in as a participant. The breadcrumb trail is 'Startseite > Meine Kurse > PMG-BQI'. The main content area features a green icon for 'Ankündigungen' (Announcements) and the course title 'Online-Basismodul Informatik'. Below the title are two green icons: a megaphone for 'Ankündigungen der Kursleitung' and a fountain pen for 'Seminarforum'. At the bottom, there is a section titled 'Allgemeines' with a text field labeled 'Textfeld: 1' and a link to 'Modul 1.1 - IT - Allgemein und für den Lehrberuf'.

Mögliche Inhalte

- Lehr-Videos und -Animationen
- Lern-Spiele (bspw. via H5P)
- Interaktive Übungs-Aufgaben
- Mediale Aufbereitung von "Echt-Welt-Beispielen"



Organisatorisches

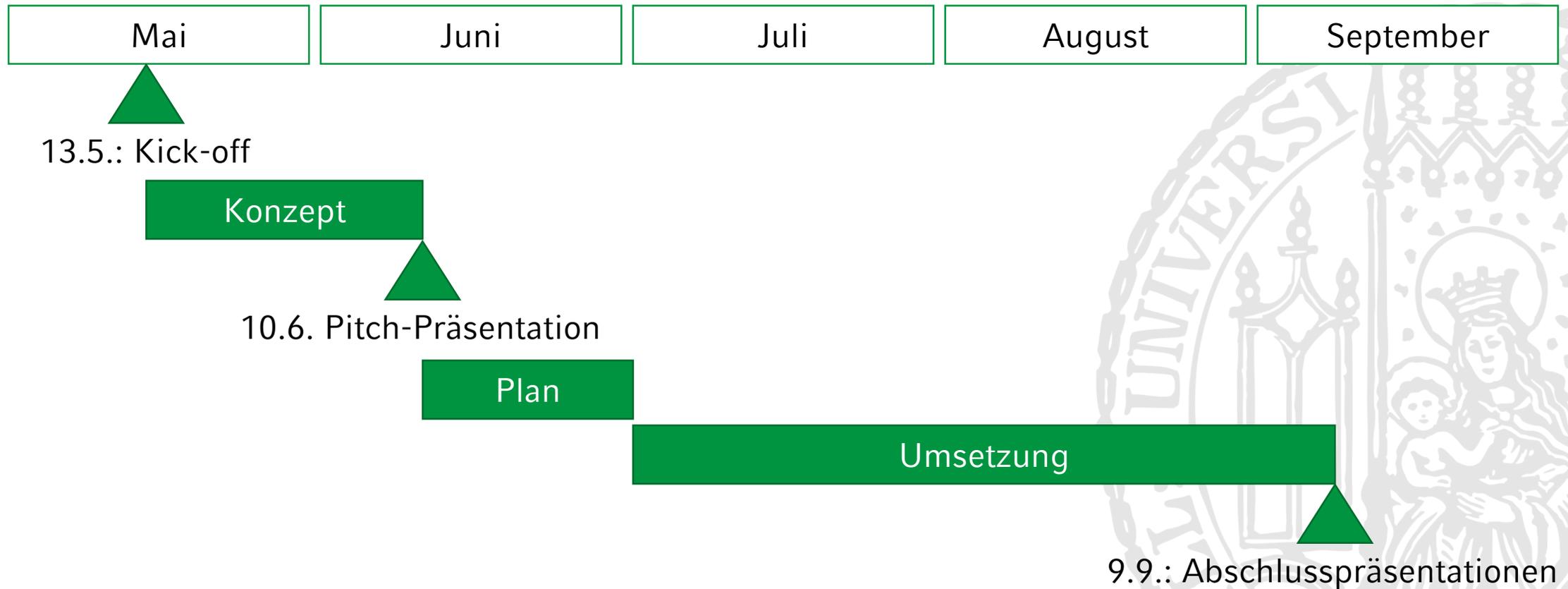


Organisatorisches

- Das Praktikum wird in Gruppen von 2-3 Studierenden bearbeitet
- Gruppen-Wünsche bis Freitag, 15.5., per Mail
 - Danach werden Gruppen ausgelost



Ablauf



Bewertung

25%
Konzept

50%
Implementierung & Integration

25%
Präsentation

