



LUDWIG-  
MAXIMILIANS-  
UNIVERSITÄT  
MÜNCHEN

# Tutorial Affinity Designer

Design Workshop 2

AppDesign1



**Photoshop (1990)**

- Pixel
- Realistische Zeichnungen
- Kleine Verluste
- Große Dateien
- Bildbearbeitungsprogramm



**Affinity Designer (2014)**

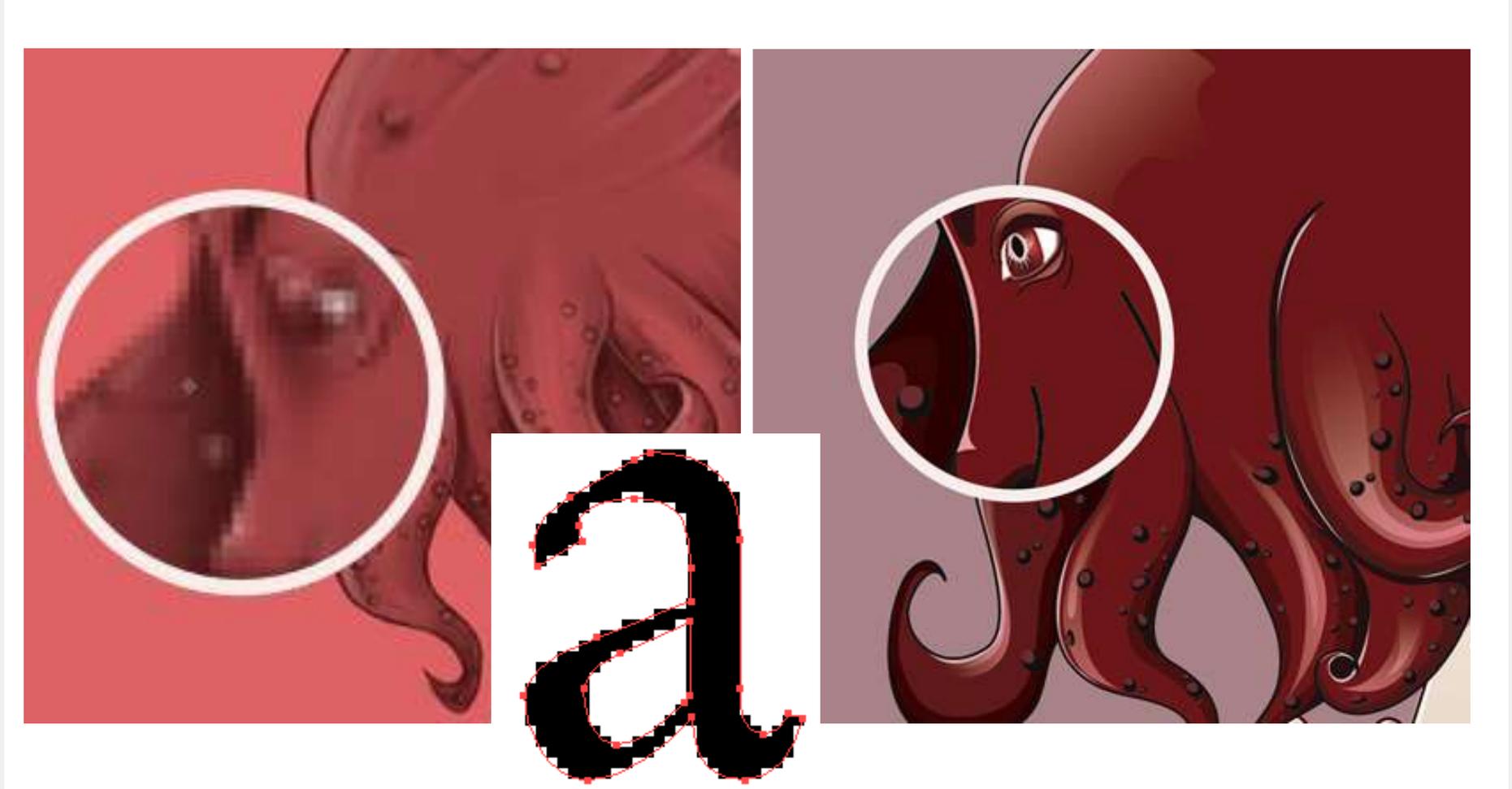
- Vektoren
- Logos, Grafik, Zeichnungen
- Verlustfrei
- Kleine Dateigrößen
- Grafikprogramm



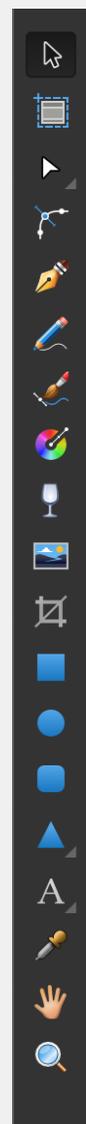
Pixel



Vektor



# Werkzeuge



- Verschieben
- ArtBoard Werkzeug
- Knotenwerkzeug
- Ecke
- Zeichenstift
- Bleistift
- Vektorpinsel
- Füllung
- Transparenz
- Bild platzieren
- Vektorzuschnitt
- Rechteck
- Ellipse
- Abgerundetes Rechteck
- Dreieck
- Text
- Pipette
- Anschnittswerkzeug
- Zoom

# Geometrie

- Rechtsklick auf Symbolleiste
- Symbolleiste anpassen
- „Geometrie“ in Symbolleiste ziehen



# Geometrie



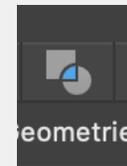
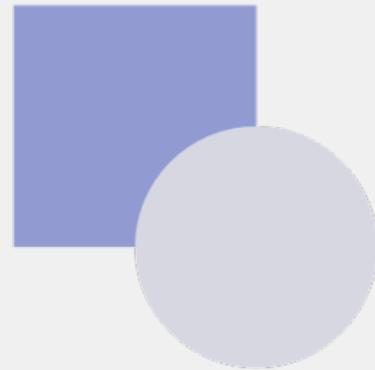
**Hinzufügen:** Erweitert die Montage durch Hinzufügen des Objektbereiches zu allen darunter liegenden Objekten.

# Geometrie



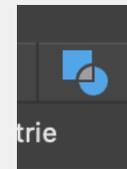
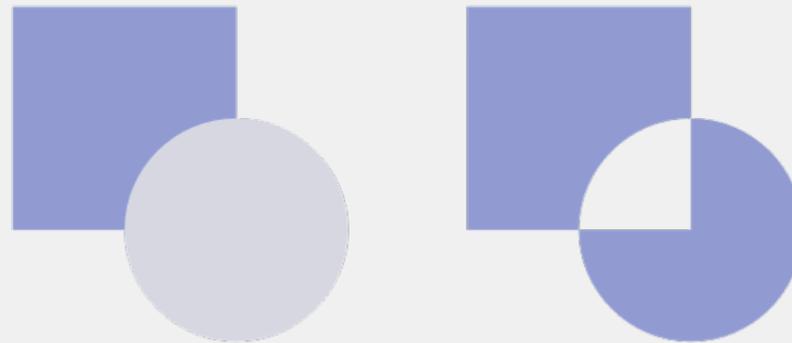
**Subtrahieren:** Verringert die Montage durch Abziehen des Objektbereiches von allen darunter liegenden Objekten.

# Geometrie



**Überlappen:** Ändert die Montage so, dass nur die Stellen angezeigt werden, an denen sich das ausgewählte Objekt und die darunter liegenden Objekte überlappen.

# Geometrie

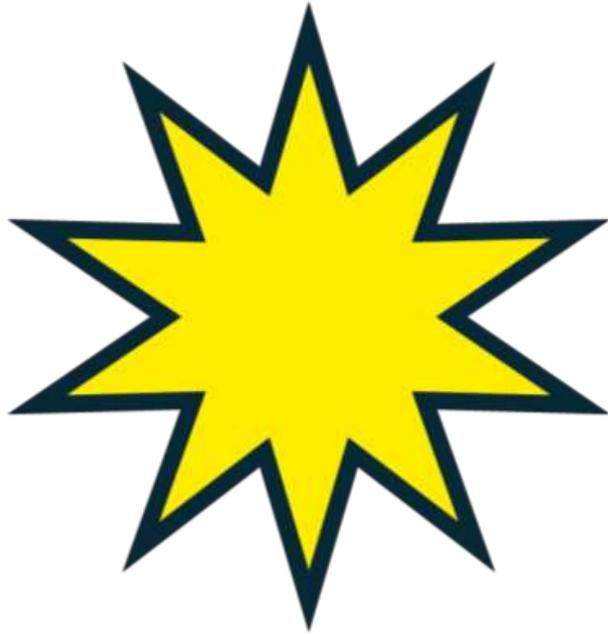


**Xor:** Ändert die Montage so, dass alle Stellen transparent geschaltet werden, an denen sich das Objekt und die darunter liegenden Objekte überlappen.

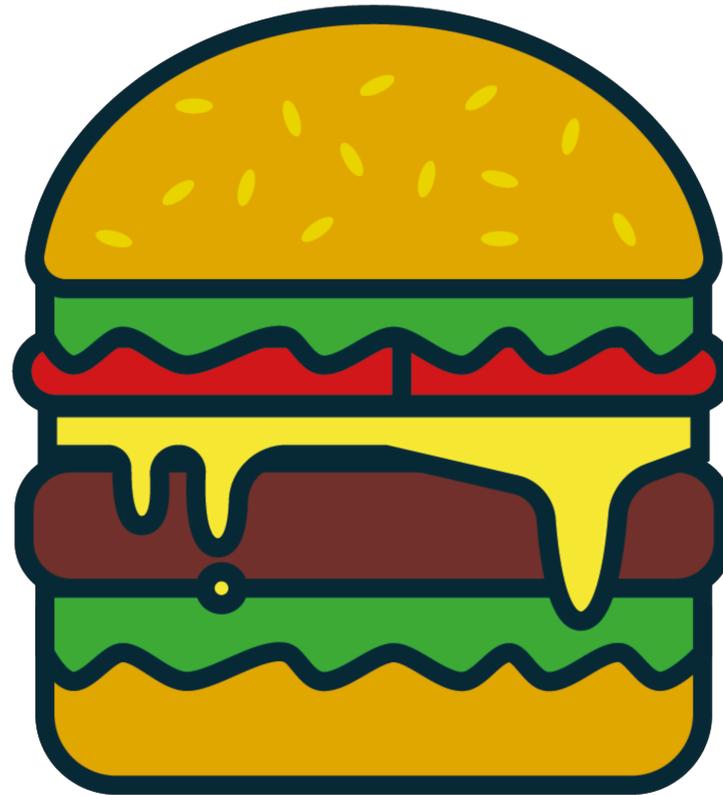
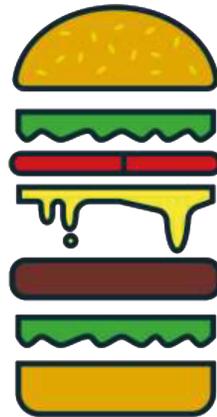
# Affinity Designer



# Übungen



# Übung Lieblingsburger



# Selfie



# Flatdesign

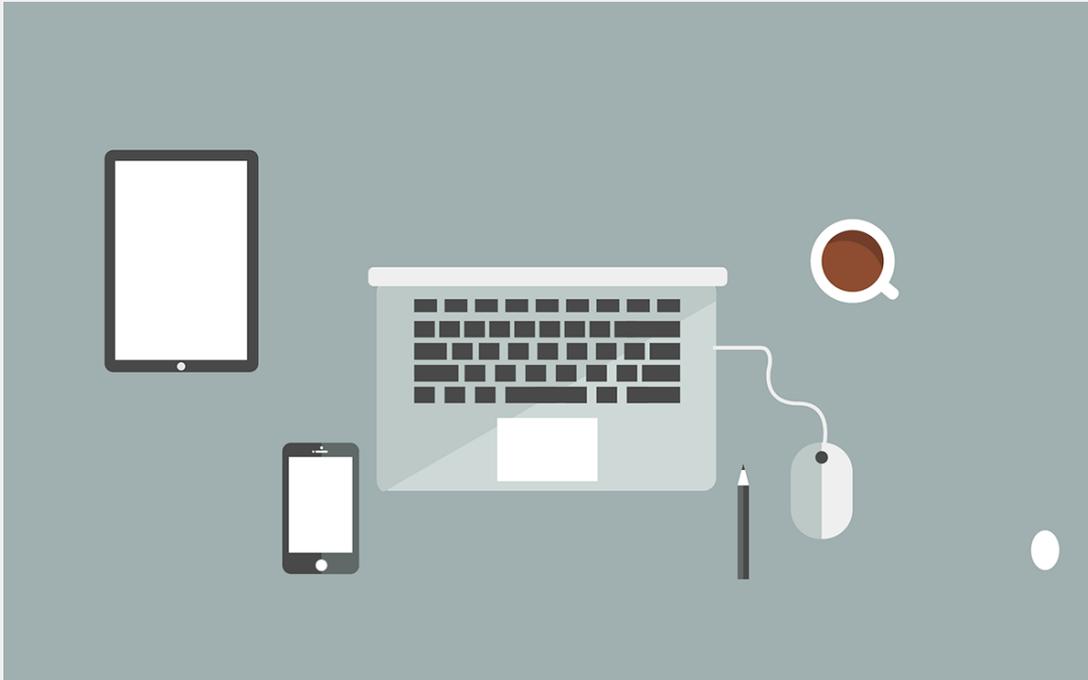


Klare Formen

Keine Verläufe

Schlagschatten

# Flatdesign Übung



Schreibtisch

Mindestens 4 Objekte!

# App Icon



Mindestgröße 1024 x 1024 Pixel

Dateiformat PNG

