

## Übungsblatt 6

### 3. Präsentation am 20.6.2013 (letzte Zwischenpräsentation):

- Pro Team präsentieren jeweils die zwei Studenten, die bisher noch nicht präsentiert haben.
- Demonstrieren Sie den aktuellen Stand der Implementierung.
- Stellen Sie eine API oder ein Framework vor, das Sie in Ihrem Projekt benutzen. Gehen Sie dabei auf Vorteile, Probleme und auch kurz auf den Code ein. Gehen Sie außerdem auf eine Herausforderung bei der Implementierung ein oder auf ein Problem, das Sie lösen konnten. Zeigen Sie, was besonders schwierig war und worauf Sie stolz sind. Das Ziel hier ist, dass Sie Ihr Wissen mit den anderen Kursteilnehmern teilen.
- Nutzen Sie die Gelegenheit, um konkrete Fragen zu stellen. Das ist die letzte Möglichkeit, Meinungen bzgl. der Implementierung und User Experience einzuholen.
- Schicken Sie Ihre Präsentation als PDF oder URL an [steinberger@cip.ifi.lmu.de](mailto:steinberger@cip.ifi.lmu.de).

### Endpräsentation am 11.7.2013:

Die Anzahl der präsentierenden Gruppenmitglieder bleibt Ihnen überlassen, genauso wie die Struktur der Präsentation. Die folgenden Punkte müssen jedoch Bestandteil sein:

- Konzept (z.B. wie bei der 1. Präsentation, als Rollenspiel, mit einem Demo-Film), möglichst auch mit Bezug zu mobile und touch
- Demo Ihrer App (denken Sie daran, dass dieser Teil für das Publikum am interessantesten ist)
- Herausforderungen während der Entwicklung

Zu dieser Präsentation werden die Mitarbeiter des Lehrstuhls eingeladen, sie ist auch offen für andere Gäste wie z.B. Ihre Kommilitonen.

### Abgabe am 11.7.2013:

Schicken Sie Ihre Abgabe an [steinberger@cip.ifi.lmu.de](mailto:steinberger@cip.ifi.lmu.de) mit dem Betreff "PEM Team X - Abgabe".

- Code
- Folien der Endpräsentation (PDF)
- Für den [Medieninformatik-Blog](#) einen Blog-Eintrag (TXT) mit ca. 5 Bildern (z.B. Screenshots oder Logo als PNG oder JPG), ggf. Video (YouTube oder Vimeo) und ggf. Link zum App Store