



Blockpraktikum Multimediatechnikprogrammierung 2009

Max Maurer

Abschlußpräsentation



Letzter Freitag

- Vormittag
 - Fertigstellung einer lauffähigen Präsentationsversion
 - Fertigstellung der Präsentationsfolien
 - Vorlage auf der Website (optional)
- Nachmittag (14:00 Uhr)
 - Präsentation der einzelnen Teams
 - Erst Präsentation der Folien (s. nächste Folie)
 - Live Präsentation des Spiels
 - Insgesamt ca. 30 Minuten pro Team



Präsentationsfolien

- Entwicklungsideen
- Ansätze, Grundlegende Ideen
- Verwendete Technologien
- Beschreibung der Spielidee
- Schwierigkeiten, Erfolge bei der Entwicklung
- Anwendung der verschiedenen XP-Techniken
- Sonstiges (Verbesserungsvorschläge, Ideen)



Grundsätzliche funktionale Anforderungen

- Anwendung besteht neben dem Spiel selbst aus:
 - Startmenü
 - Impressum
 - (Kurz-)Anleitung oder InGame-Anleitung
 - Optionen (z.B. Sound an/aus)
- Mehrspielermodus
 - Am selben Computer (verpflichtend)
 - Teams
- Einzelspielermodus (KI)
 - optional



Inhaltliche Anforderungen

- Gameplay
 - Zufallsgenerierte Level
 - Verformbare Landschaft
 - Objekte auf der Landschaft
 - mindestens 4 Waffen
 - rundenbasiertes Spielen
 - Bestimmte Zugzeit
 - Spielfiguren sind in Teams organisiert



Abgabe

- Abgabe einer endgültigen Version
 - Erfüllt alle Anforderungen
 - Alle Quelldateien (FLA, AS, Sounds, Grafiken)
 - Fonts
 - als CS 3,4 oder 5
 - Abgabe einer reduzierten HTML-Version
 - Nur .swf und .html lauffähig
 - Relative Pfadangaben
- Eventuell benötigte 3rd-Party Software
- Fertigstellung bis Ende nächster Woche:

26. 09. 2010 - 23:59