

## Blockpraktikum Multimedia-Programmierung 2009



Michal Bednar, Heidi Kolb, Kathi Krug,

Thorsten Kuske, Martin Pflantzer, Thomas Rogge-Solti,

Matylda Wojciechowska

Ludwig Maximilians Universität, Institut  
für Informatik

## Spielidee

- Schweinegrippe
- Gemeinsame Bekämpfung der Gegner im Zweiplayer-Modus
- Punkte-System und Level-Belohnung



# Entwicklungsidee

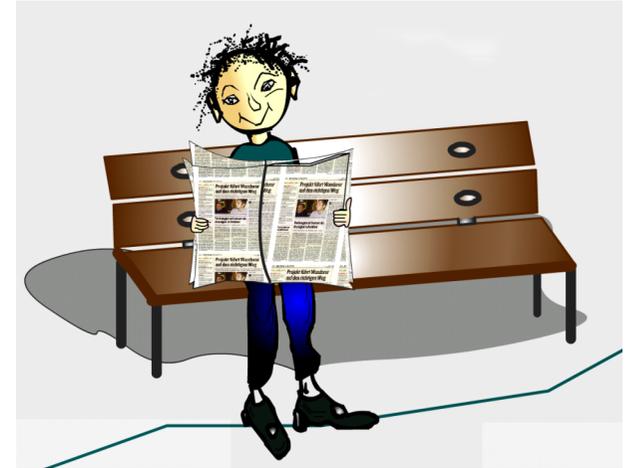
- Einmalige Implementierung des Single-Player-Modus
- Vererbung – Multiplayer
- Synchronisation Master – Slave
- Hit-Detection
- Dynamische Anpassung des Bewegungspfad es der Enemies
- Schnellere Layoutentwicklung durch den Einsatz der Vektorgraphik

# XP-Techniken

- Stand-Up Meeting
- Testing
- 40- Hour-Week
- Pair-Programming
- Refactoring: ständige Architektur-, Design- und Code-Verbesserungen



# Probleme



- Commit-Probleme bei FLA-Dateien
- Überlasteter Terminalserver
- Probleme mit Tastaturumstellung(Strg, Shift, Lang)
- Mergen

# Fazit

- Erwerbung von Kenntnissen in Flash und ActionScript
- Vertiefung der Programmierkenntnisse
- Teamwork
- Reibungslose Zusammenarbeit
- Faire Verteilung der Aufgaben
- Freiheit bei der Umsetzung der Spielideen