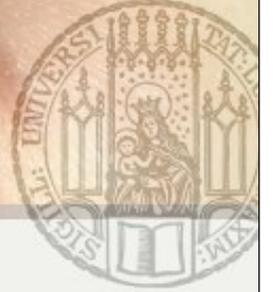
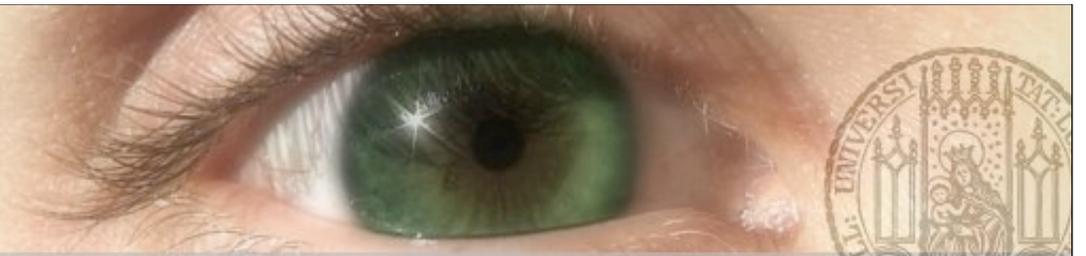




LUDWIG-  
MAXIMILIANS-  
UNIVERSITÄT  
MÜNCHEN

LEHR- UND FORSCHUNGSEINHEIT  
MEDIENINFORMATIK



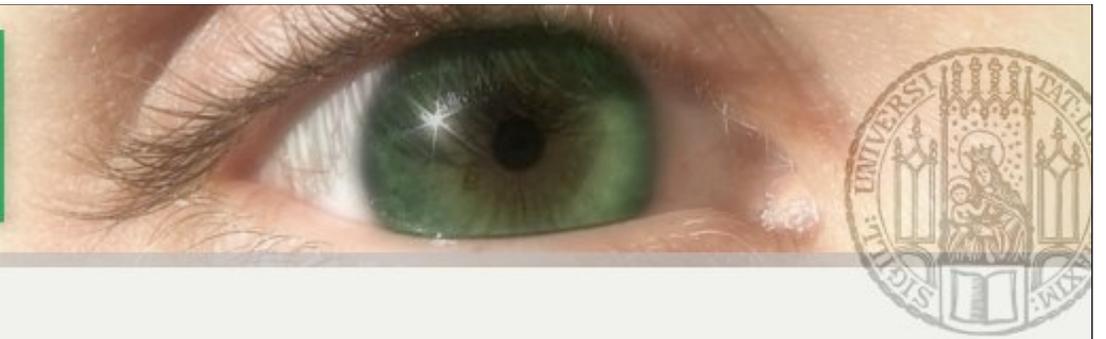
# Blockpraktikum Multimediaprogrammierung 2009

Max Maurer  
Abschlußpräsentation



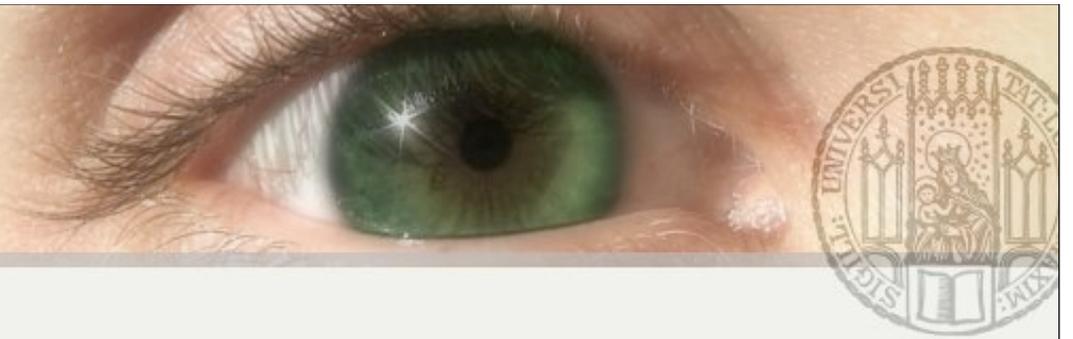
# Letzter Freitag

- Vormittag
  - Fertigstellung einer lauffähigen Präsentationsversion
  - Fertigstellung der Präsentationsfolien
- Nachmittag (14:00 Uhr)
  - Präsentation der einzelnen Teams
  - Erst Präsentation der Folien (s. nächste Slide)
  - Live Präsentation des Spiels
  - Insgesamt ca. 30 Minuten pro Team



# Präsentationsfolien

- Entwicklungsideen
- Ansätze, Grundlegende Ideen
- Verwendete Technologien
- Beschreibung der Spielidee
- Schwierigkeiten, Erfolge bei der Entwicklung
- Anwendung der verschiedenen XP-Techniken
- Sonstiges (Verbesserungsvorschläge, Ideen)



# Abgabe

- Abgabe von zwei funktionsfähigen Versionen
  - Erste Version: Ohne Serververbindung (Einzelspieler)
  - Zweite Version: Mit Multiplayermodus
- Alle Quelldateien (FLA, AS, Sounds, Grafiken)
  - Fonts
  - CS 3
- Zusätzlich Kompilierte Version nur mit den zur Laufzeit benötigten Dateien
- Eventuell benötigte 3rd-Party Software
- Fertigstellung bis Ende nächster Woche:

**18. 10. 2009**

# Benutzerstudie

- Usability von mobilen Webseiten
- Heute: Raum A507
- Mit Belohnung
- So ab ca. 11 Uhr

