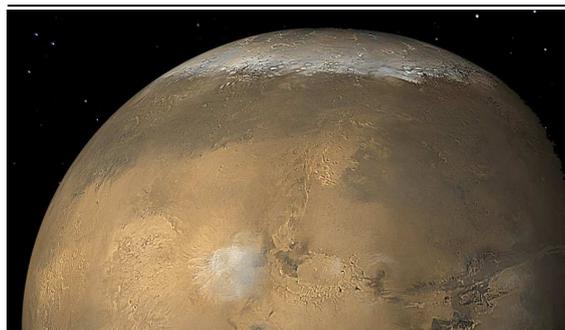


## 1. EXT. WELTALL - NACHT

---



1.1 (T) Die "Stürmer" fliegt zum Mars

## 2. INT. RAUMSCHIFF "STÜRMER" - NACHT



2.1 Pilot sitzt im Cockpit. [A]



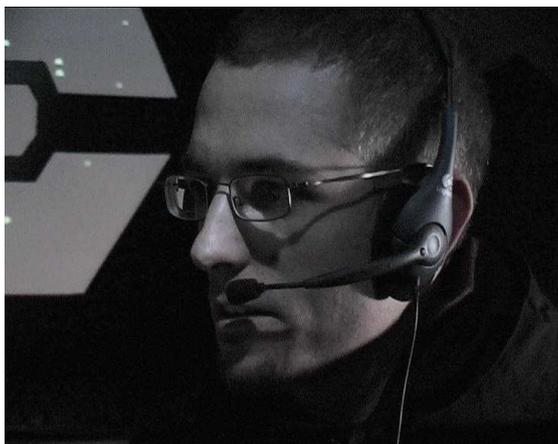
2.2 "Eintritt in die Atmosphäre in wenigen Sekunden. Es wird ein wenig rütteln... Uuuuuund..." [B]



2.3 Das Schiff erbebt, rüttelt. Durch das Fenster sind Flammen zu sehen. [A]



2.4 [Platzhalter] Der Bildschirm und der Steuerknüppel zittern, werden wieder ruhig. [Handkamera]



2.5 "Drin. Tarnschirm ..." [B]



2.6 Drückt Tasten. "...ist aktiviert". [Handkamera]

## 2. INT. RAUMSCHIFF "STÜRMER" - NACHT

---



2.7 "Fertigmachen zum Auswurf in zirka einer Minute." [B]

### 3. INT. AUSWURFSCHÄCHTE - NACHT



3.1 Agenten stehen in den Auswurfschächten. Ein Hup-Signal ertönt. [C]



3.2 Agent Kappa macht ein Kreuzzeichen [Handkamera]



3.3 Die Agenten legen ihre Köpfe auf die Brust und verschwinden ruckartig nach unten. [C], gezoomt

#### 4. EXT. MARSKOLONIE - MORGENDÄMMERUNG



4.1 Die "Stürmer" fliegt im Sturzflug durch das Bild, wirft die Agenten ab. [D]



4.2 Agenten sehen sich um. "Okay, wir sind bereit. Wo ist unser Ziel?" [E]

## 5. INT. RAUMSCHIFF "STÜRMER" - NACHT



5.1 "Genau im Norden. Bis...." [A]



5.2 [Platzhalter] Auf dem Radarschirm bewegt sich was. [Handkamera]



5.3 "Mist. Da kommt was auf Euch zu!" [A]

## 6. EXT: MARSKOLONIE - MORGENDÄMMERUNG



6.1 Die Agenten sehen sich um. Ein metallisches Kreischen ertönt [E]



6.2 Ein humanoider Kampfroboter stapft auf die Agenten zu. Agent Omega zieht seine Waffe und feuert auf den Roboter [D]



6.3 Agent Omega erhebt sich in Bild. "Hab ihn."  
[F]

## 7. INT. RAUMSCHIFF "STÜRMER" - NACHT

---



7.1 "Negativ. Ist noch da!" [B]

## 8. EXT. MARSKOLONIE - MORGENDÄMMERUNG

---



8.1 Die Agenten sehen sich irritiert an. Ein Schatten fällt über sie. Sie sehen erschreckt hoch. [E]