



# Blockpraktikum Multimediaprogrammierung

15. September - 26. September 2008

Max Maurer

Abgabeanforderungen



# Anforderungen an die Abgabe

- Anwendung besteht neben dem Spiel selbst aus:
  - Startmenü
  - Impressum
  - Highscore (im Einzelspielermodus)
  - Anleitung
  - Optionen
- Einzelspielermodus (voll funktionsfähig)
- Mehrspielermodus
  - Netzwerkimplementierung in der Abgabe als „Proof-of-concept“
  - Mindestens 1 Objekt auf jeder Spielerseite kann interagieren



# Abgabe

- Abgabe von zwei funktionsfähigen Versionen
  - Erste Version: Ohne Multiplayermodus
  - Zweite Version: Mit Multiplayermodus als „Proof-of-concept“
- Alle Quelldateien (FLA, AS, Sounds, Grafiken)
- Kompilierte Version nur mit den zur Laufzeit benötigten Dateien
- Eventuell benötigte 3rd-Party Software
- Abgabe bis zum Vorlesungsbeginn des Wintersemesters

**13. 10. 2008**