

## **Hinweise zur Präsentation der Ergebnisse in der Abschlussvorlesung am 19.7.2007**

Da es 7 Teams gibt, sind pro Team 13 Minuten Zeit. Davon müssen mindestens 1-2 Minuten für Fragen und für den Wechsel zwischen den einzelnen Teams gerechnet werden, bleiben also *maximal* 12 Minuten pro Team.

Jedes Team soll zunächst auf wenigen (Powerpoint-)Folien einen Kurz-Überblick über seine Lösung und deren Entstehung geben. Mit den Folien sollen folgende Punkte abgedeckt werden:

1. Titelfolie: Lehrveranstaltung, Lehrstuhl, Semester, Namen aller Teammitglieder
2. Funktionalität der Lösung (z.B. Features, Story oder Thema, Multiplayer-Modus, Sound, besondere Animationen, Spiel-Physik, usw.)
3. Vorgehen bei der Entwicklung, (z.B. Prototypen, Modellierung mit MML, Verwendung von Programmier-Werkzeugen wie z.B. Eclipse, Organisation des Teams, Aufteilung der Aufgaben, usw.)
4. Technischer Aufbau der Lösung (z.B. Grundaufbau und Struktur der Anwendung, Aufteilung in mehrere SWF-Dateien, Verwendung von Konfigurationsdateien, usw.)
5. Probleme/Erfahrungen/Sonstiges

(Die Beispiele in den Klammern sind nur Vorschläge – jedes Team sollte auf diejenigen Aspekte fokussieren, die bei ihrer Lösung besonders erwähnenswert bzw. zutreffend sind!) Insgesamt soll der Vortrag maximal die Hälfte der Zeit (also 6 Minuten) benötigen. Daher sollten es insgesamt (einschließlich Titelfolie) nicht mehr als 5 Folien sein. Die Folien werden nachher zusammen mit den Anwendungen ins Web gestellt.

In der restlichen Zeit (6 Minuten) soll das Programm vorgeführt werden. Es werden 2 Rechner und 2 Projektoren verfügbar sein, so dass auch der Multiplayer-Modus demonstriert werden kann. Auf den Rechnern ist der Java-Server vorhanden. Für die Vorführung des Programms ist es sehr sinnvoll, sich vorher genau zu überlegen, in welcher Reihenfolge man was zeigen will, und dieses auch einmal komplett durchzuspielen, da man erfahrungsgemäß ansonsten bei der Vorführung leicht die Hälfte zu zeigen vergisst oder mit der Zeit nicht hinkommt. Falls notwendig, können für die Vorführung auch speziell präparierte Versionen des Programms verwendet werden (z.B. bei denen man einfach per Tastendruck in den nächsten Level springen kann, falls man mehrere Level vorzeigen möchte).

Es ist eine **feste Anforderung** an jedes Team, dass der vorgegebene Zeitrahmen (d.h. 12 Minuten) eingehalten wird.

Vortragsfolien und die zu präsentierende Anwendung sind spätestens bis **Dienstag, 17.7.**, einzuschicken oder vorbei zu bringen (z.B. auf USB-Stick). Wenn man persönlich vorbei kommt, kann man auch testen, ob alles auf den Lehrstuhlnotebooks läuft.