

Aufgabe zum Thema „3D-Bearbeitung“

Modellieren Sie eine Landschaft bestehend aus Wasser, einer kleinen Insel mit einer einfachen Palme und einer Sonne. Verwenden Sie für die Insel und die Palme jeweils geeignete Texturen. Die Palme muss nicht detailliert modelliert werden, muss aber eindeutig als Palme identifizierbar sein.

Bestimmen Sie geeignete Lichtquellen und verschiedene Kamerapositionen.

Fügen Sie eine Flaschenpost im Wasser schwimmend hinzu, die in einer Animation mit relativ natürlichen Bewegungen (Wellen) an die Insel gespült wird. D.h. am Ende muss die Flasche am Rand der Insel liegen. Die Flaschenpost besteht aus einer durchsichtigen Flasche mit einem kleinen Stück Papier darin.