

Übung 9 – Medientechnik

Inhalt:

Java Sound: Audio- und MIDI-Wiedergabe

Aufgabe:

Laden sie sich die Datei `java_sound.zip` von der Übungsseite zur Vorlesung und machen sie sich grob mit dem Programm vertraut.

1. Audio-Wiedergabe in Java Sound:

Zunächst sollen unter die unterschiedlichen Events beim Fangen, Jagen, Schlummern etc. der Schmetterlinge entsprechende Sounds gelegt werden. Suchen sie sich hierfür aus dem Web passende Files.

2. Midi-Audio in Java Sound:

Nun soll während des "Spiels" eine Art Hintergrundmusik abgespielt werden. Erzeugen sie mittels MIDI einen Herzrhythmus oder ähnliches.

Tipp: Orientieren sie sich an dem Beispiel der Vorlesung.