

## **Weiterführende Literatur - Medientechnik**

### ***Grafische Benutzerschnittstellen - Swing***

Matthew Robinson & Pavel A. Vorobiev: Swing, 2. Auflage. Manning Publications, 2003

Marc Loy u. a.: Java Swing, 2. Auflage, O'Reilly & Associates, 2002

### ***Computergrafik (Grundlagen, Programmierung)***

James D. Foley, Andries Van Dam, Steven K. Feiner: Computer Graphics in C. Principles and Practice, 2. Auflage, Addison-Wesley, 1996

José Encarnação, Wolfgang Straßer, Reinhard Klein: Graphische Datenverarbeitung 1: Gerätetechnik, Programmierung und Anwendung graphischer Systeme, Oldenbourg, 1996

José Encarnação, Wolfgang Straßer, Reinhard Klein: Graphische Datenverarbeitung 2: Modellierung komplexer Objekte und graphische Bilderzeugung, Oldenbourg, 1997

Jonathan Knudsen: Java 2D Graphics, O'Reilly & Associates, 1999

Rolf Däßler: VRML - 3D-Welten im Internet, bhv Verlag, 2002

Daniel Selman: Java 3D Programming, Independent Publishers Group, 2002

### ***Ein- und Ausgabetechnik***

H.-P. Messmer & K. Dembowski: PC-Hardwarebuch, 7. Auflage, Addison-Wesley 2003

### ***Digitale Schnittstellen und Vernetzung***

Inc. MindShare & Don Anderson: FireWire System Architecture. IEEE 1394, 2. Auflage, Addison-Wesley Professional, 1998

Don Anderson & Dave Dzatko: Universal Serial Bus System Architecture, 2. Auflage. Addison-Wesley Professional, 2001

Jörg Rech: Ethernet. Technologien und Protokolle für die Computervernetzung, dpunkt Verlag, 2002

### ***Verarbeitung digitaler Medien***

Josef Scheibel & Robert Scheibel: Fotos digital – Basiswissen, vfv Verlag, Gilching, 2003

Ken Milburn, Ron Rockwell, Mark I. Chambers: Digital Photography Bible, 2. Auflage, John Wiley & Sons, 2002

Johannes Webers: Handbuch der Film- und Videotechnik, Franzis Verlag, 2002

Ulrich Schmidt: Digitale Film- und Videotechnik, Fachbuchverlag Leipzig, 2002

T. Petrasch & J. Zinke: Einführung in die Videofilmproduktion, Fachbuchverlag Leipzig, 2003

M. Warstat & Th. Görne: Studiotechnik, 5. Auflage, Elektor-Verlag 2002

Hubert Henle: Das Tonstudio Handbuch, GC Carstensen Verlag, 2001

H. Raffaseder: Audiodesign, Fachbuchverlag Leipzig, 2002

Linden DeCarmo: Core Java Media Framework, Prentice Hall, 2002

H. M. Eidenberger, R. Divotkey: Medienverarbeitung in Java, dpunkt Verlag, 2004

### ***Dynamische Webseiten***

Marty Hall: Core Servlets and Java Server Pages, Prentice Hall PTR, 2000